



CHILD OF LIGHT

## **ВНИМАНИЕ! ПРОЧТИТЕ ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ**

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, которые могут проявляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету. К симптомам относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания, потеря сознания или конвульсии, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму. Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск можно снизить, если сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

## ПРЕДИСЛОВИЕ

Дитя, послушай мой рассказ  
Без выдумок и без прикрас.  
Давным-давно была страна,  
Лемурией звалась она.

И девочка, чей славы час  
Пробил, дорогой колдовства  
В тот край неведомый пришла.  
Предательство спешило вслед,

Но страха в светлом сердце нет.  
Зло одолеть она должна  
И свет утерянный вернуть.  
Пускай опасным будет путь,

Себя на нем ты обретешь  
И в дом родной тропу найдешь.  
Тьма рядом где-то,  
Дитя света!

## Главные персонажи

### Аврора

Любознательная и энергичная девочка Аврора родилась в Австрии в 1895 году в семье герцога и герцогини. После безвременной кончины матери Аврора росла, окруженная заботой отца.



### Игникулюс

Светлячок Игникулюс появился на свет в тот момент, когда Аврора оказалась в Лемурии, и для него все ново и незнакомо. Его отправила Лесная фея на поиски девочки.



# Как играть

## Управление

### Аврора

Идти



Прыгнуть



Лететь



Переместиться



Взаимодействовать



### Игникулюс

Переместить



Светить



Взаимодействовать



**Для активации режима совместной игры используйте мышь или второй контроллер. Второй игрок будет управлять Игникулюсом.**

## Способности Игникулюса

### Лечение

Своим светом Игникулюс может исцелять союзников. Поместите Игникулюса над тем союзником, кому нужно добавить здоровья, и активируйте свечение.

### Ослепление порождений тьмы

Своим светом Игникулюс может ослеплять порождения тьмы, позволяя вам пройти мимо, не вступая в бой. Поместите Игникулюса над порождением тьмы, которого вы хотите ослепить, и активируйте свечение.

### Замедление противников в бою

Своим светом Игникулюс может замедлить врага во время боя. Поместите Игникулюса над порождением тьмы и активируйте свечение.

### Огни магии

Игникулюсу нужен запас света, чтобы светить. Когда его индикатор света пустеет, нельзя активировать свечение. Ищите огни магии, которые появляются на просторах Лемурии в виде светящихся шариков, чтобы пополнить запас света. Также индикатор постепенно наполняется автоматически.

# Бои

## Управление

Выбрать



Подтвердить



Назад



Бой начинается, когда Аврора касается порождения тьмы.

## Приемы на шкале времени

В начале боя всякий раз, когда ваш союзник оказывается в зоне выбора приема на шкале времени, необходимо выбрать прием – атаку, защиту или заклинание.

Во время выбора время приостанавливается.

Затем союзник начинает движение в зоне выбора приема и применяет выбранный прием, пока не дойдет до конца зоны.

## Прерывание

Если помощник, который находится в зоне выбора приема, получает урон от вражеской атаки, происходит прерывание – выполняемый им прием отменяется, а сам он оказывается отброшен назад по шкале времени.

Вы также можете прерывать противников. Старайтесь атаковать их, когда они находятся в зоне выбора приема на шкале времени.

Выбирая прием для помощника, не забывайте, что на разные приемы тратится разное время. Некоторые требуют больше времени, некоторые – меньше.

## Боевые маневры



### Действие

Выбрав действие, вы получаете доступ ко всем разблокированным навыкам для данного помощника. Навыки различаются по силе и времени действия и могут иметь разную стоимость в единицах маны. Выбрав навык, выберите врага или союзника, на которого вы хотите его использовать. Внимание: навыки, которые можно применить на одну цель, сильнее тех, которые применяются на всех.



### Зелья

Выбор зелий позволит вам напоить зельем любого помощника.



### Замена

Выбор замены позволит вам заменить одного помощника другим.



### Бегство

Выбор бегства позволит вам скрыться с поля боя.

## Недомогания

Лекарство или заклинание поможет справиться с недомоганием союзника.



### Обездвиживание

Помощник замирает на шкале времени.



### Замедление

Помощник движется очень медленно по шкале времени.

## Параметры помощников



**З**

Количество единиц здоровья каждого из помощников.



**М**

Количество единиц магии каждого из помощников. Единицы магии нужны для создания заклинаний.



**Сила**

Степень урона, который можно нанести с помощью физических атак.



**Защита**

Степень устойчивости к физическим атакам.



**Магия**

Показатель урона, который можно нанести с помощью магических атак.



**Защита от магии**

Степень устойчивости к магическим атакам.



**Скорость**

Скорость перемещения в бою по шкале времени. Влияет на то, как часто помощник может атаковать.



**Критический удар**

Шанс нанести критический удар во время каждой атаки.



**Уклонение**

Шанс уклониться от атаки.

## Единицы навыков

Вместе с новыми уровнями персонажи приобретают единицы навыков. Их можно использовать в меню навыков, куда можно войти через меню паузы. Здесь вы можете приобрести новые или улучшить имеющиеся навыки.

## Параметры навыков

### Время

Показывает, сколько времени нужно для применения навыка.

### Атака

Определяет силу наносимого физического урона.

### Мощность

Определяет силу наносимого магического урона.

### Стоимость

Определяет, сколько единиц магии требуется для применения навыка в бою.

### Стихийная магия

Огонь побеждает Землю, но бессилен против Воды. Вода побеждает Огонь, но бессильна против Молнии.

Молния побеждает Воду, ни у одной стихии нет преимущества перед Молнией.

Свет побеждает Тьму, ни у одной стихии нет преимущества перед Светом.

## Сохранение игры



В определенные моменты игра сохраняется автоматически. Не выключайте устройство, когда видите на экране этот значок.



# Интерфейс

## Внутриигровой интерфейс

Индикатор света Игникулюса

Информация о помощниках

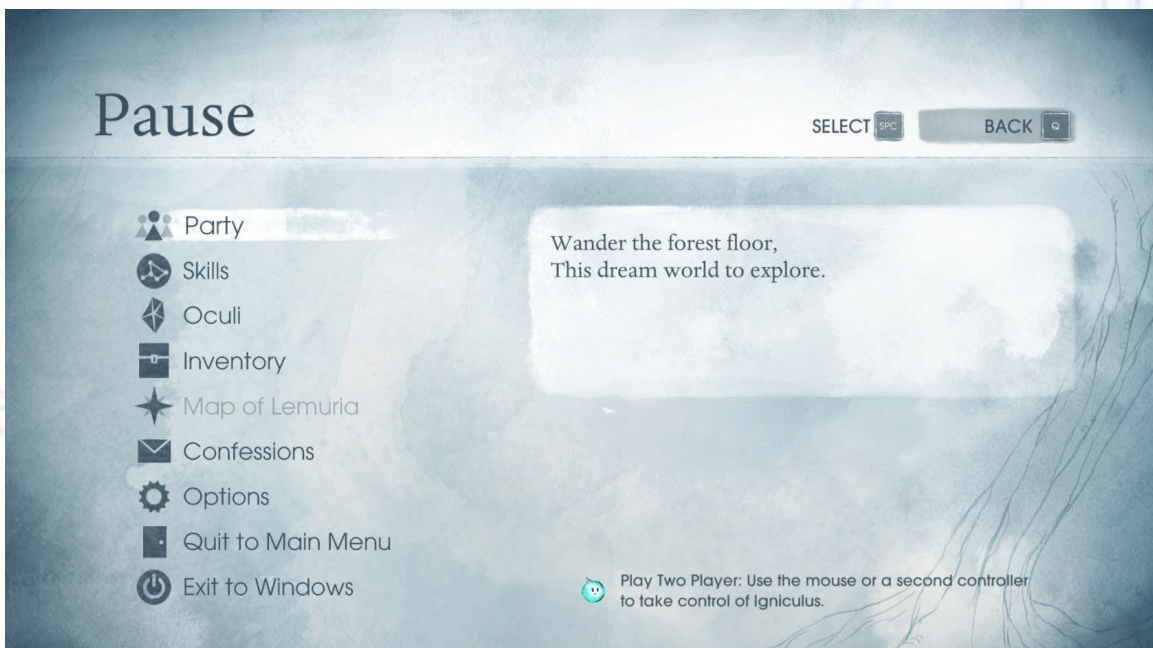


Шкала времени боя

Меню боя

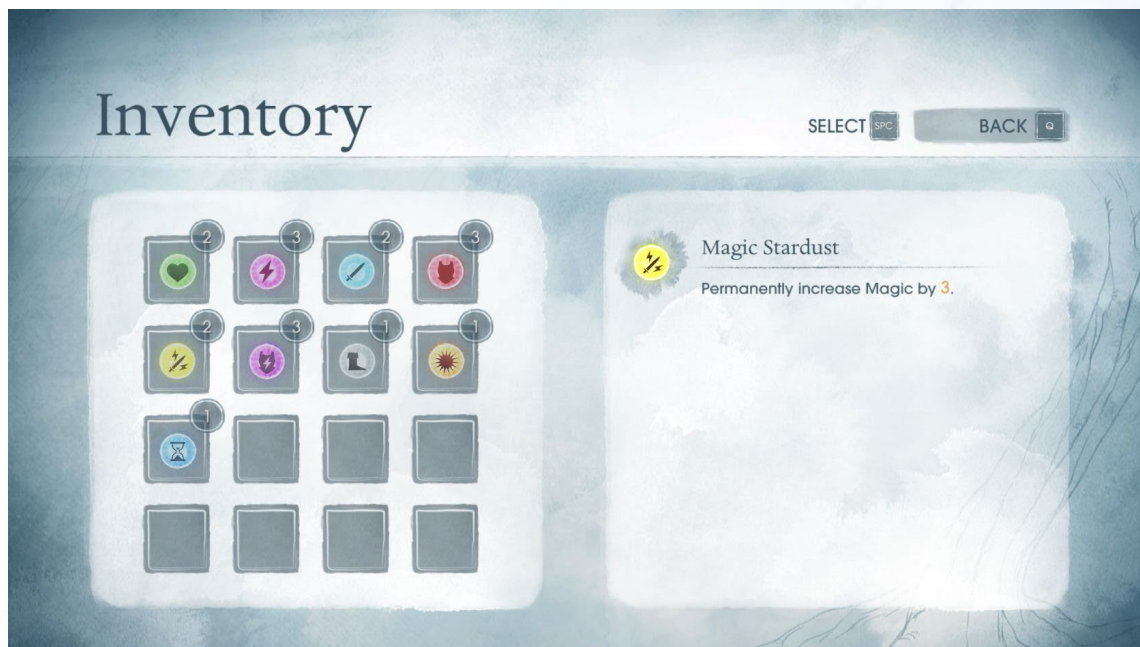
## Меню паузы

Меню паузы открывает доступ к важным игровым возможностям. Отсюда можно перейти в пункты «Снаряжение», «Самоцветы», «Навыки», «Помощники», «Карта Лемурии» и «Записи».



## Снаряжение

Здесь хранятся предметы, найденные в Старой Лемурии.



### **Зелья**

Зелья помогут восстановить единицы здоровья и магии, избавиться от недомоганий или оживить союзника.

### **Звездная пыль**

С помощью звездной пыли можно улучшить параметры любого помощника на ваш выбор.

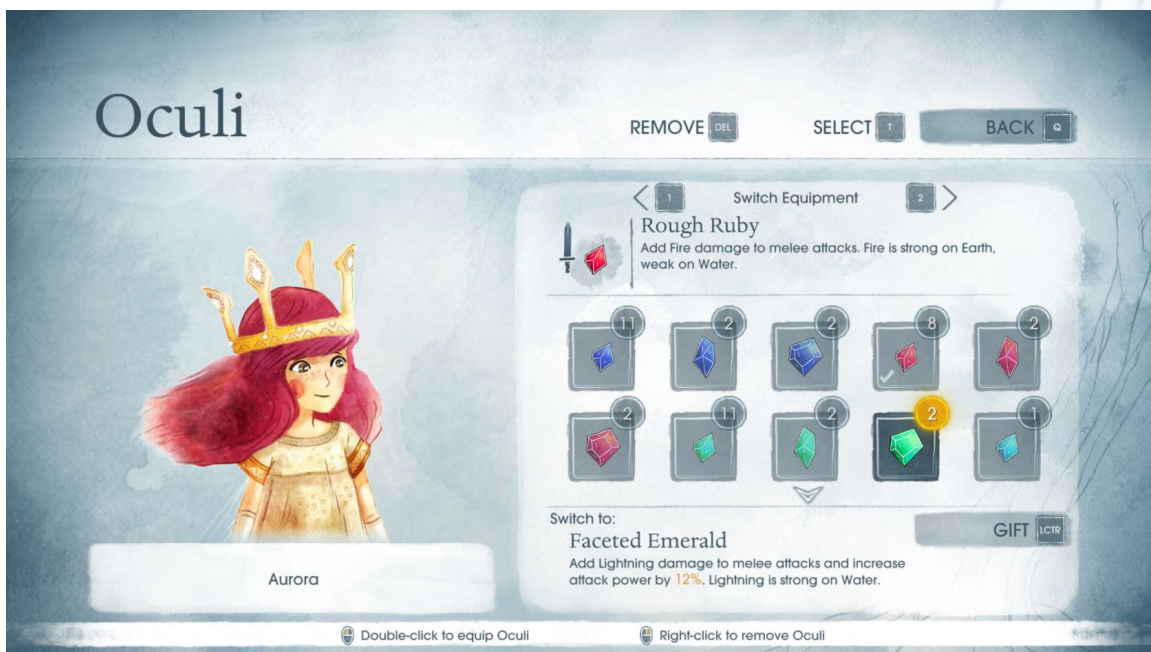
### **Предметы от жителей Лемурии**

Выполняя просьбы жителей Лемурии, иногда вы будете получать разные предметы. Их также можно найти в меню снаряжения.

## Самоцветы

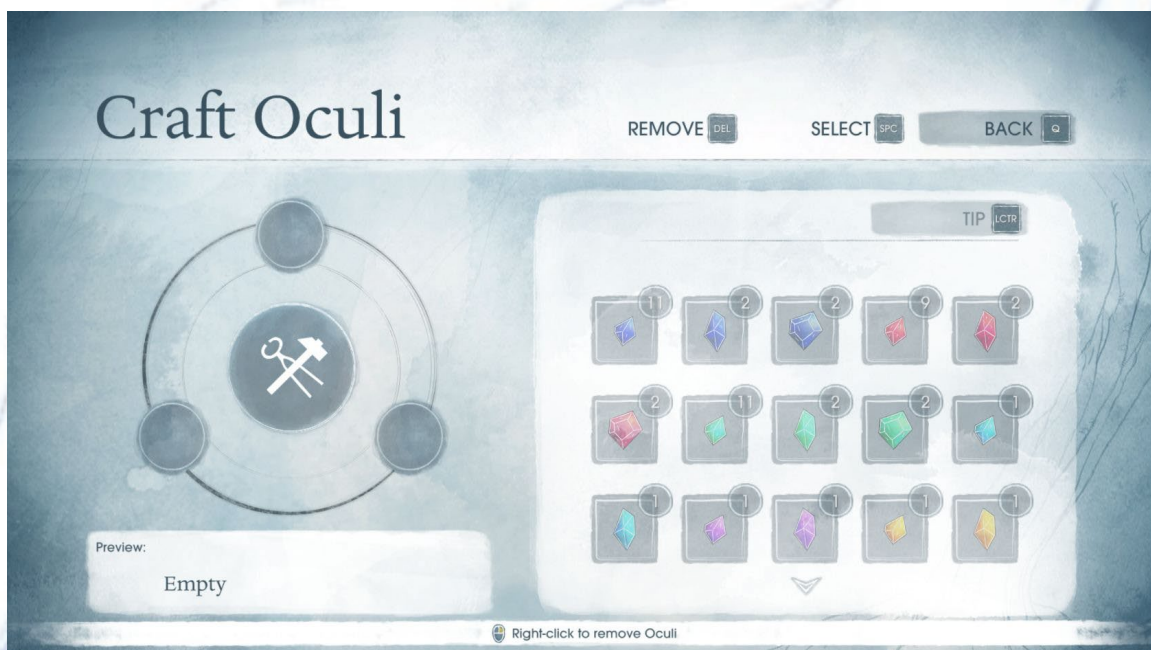
Здесь вы можете прикреплять самоцветы к любому предмету из вашего снаряжения.

Самоцветы улучшают параметры помощников и наделяют их особыми способностями.



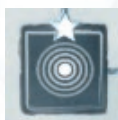
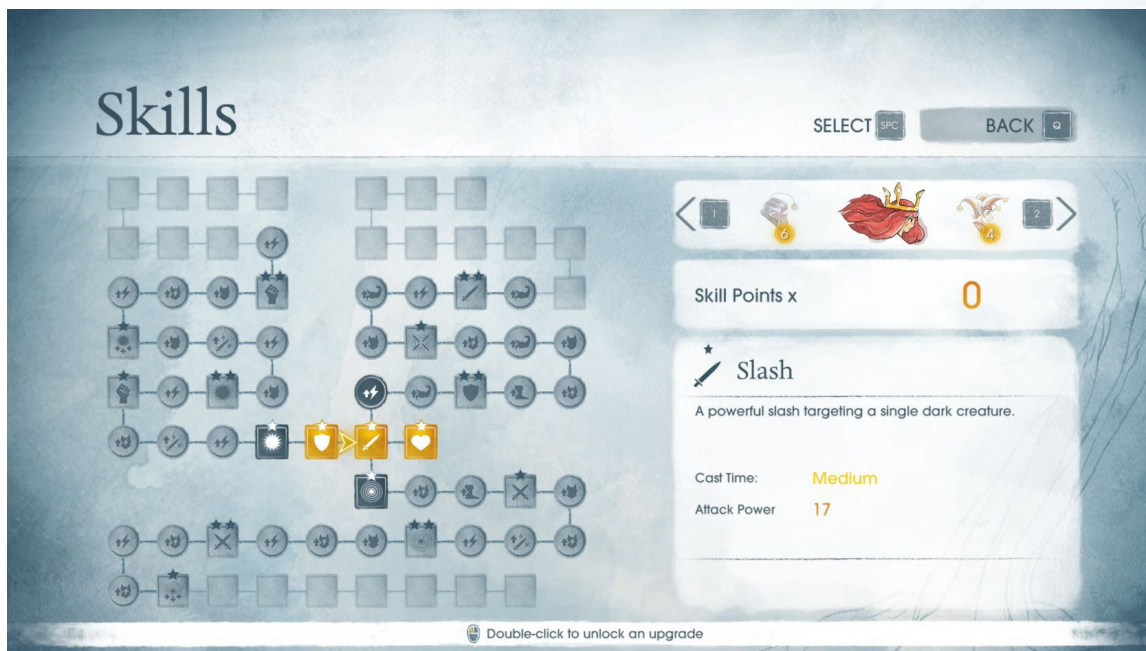
## Изготовить

Здесь вы можете соединять самоцветы друг с другом, чтобы создавать более сильные камни.



## Навыки

Здесь вы можете покупать навыки для своих помощников.



Если кнопка выглядит таким образом, навык можно приобрести.



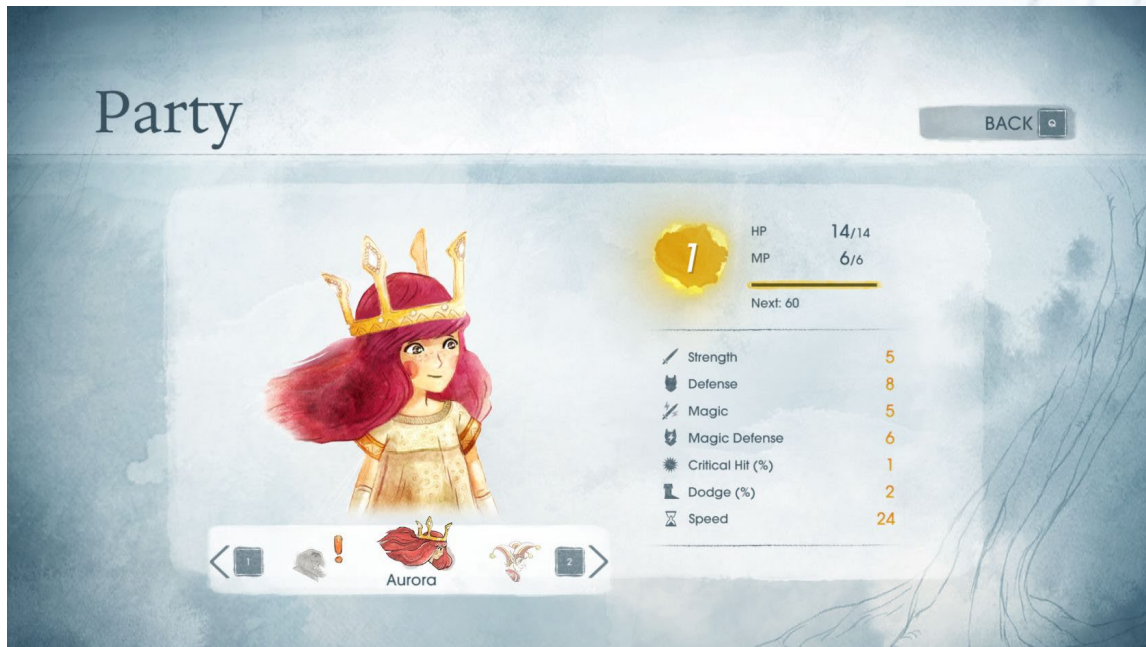
Если кнопка выглядит так, навык недоступен для покупки.



Если кнопка выглядит так, навык уже приобретен.

## Помощники

Меню помощников отображает состояние всех помощников.



## Карта Лемурии

С помощью карты мира вы можете возвращаться туда, где уже побывали.



## Записи

Здесь можно прочитать записи, которые вы обнаружили на просторах Лемурии.



## ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Если во время игры вы столкнулись с трудностями, прежде всего посетите круглосуточный центр поддержки Ubisoft по адресу <http://support.ubi.com>.

Если вы не нашли решения возникшей проблемы, обратитесь в техподдержку по телефону 0871 664 1000. Мы работаем с 11.00 до 20.00, с понедельника по пятницу (кроме праздничных дней).

Игра: Если у вас возникли проблемы с запуском игры, прежде чем вернуть диск продавцам, пожалуйста, свяжитесь со службой технической поддержки. Просьба во время звонка находиться возле компьютера с установленной игрой, чтобы мы в дальнейшем могли помочь решить вашу проблему.

Вы можете также связаться с нами по электронной почте — в таком случае прикрепите к письму файл с отчетом о системе (dxdiaq), чтобы мы знали системные конфигурации вашего ПК. Если игра вылетает на рабочий стол, зависает, показывая странные цвета, или выдает сообщения об ошибке, нам необходим данный файл, чтобы понять, соответствует ли ваша операционная система требованиям игры. Как создать файл dxdiaq

В Windows XP: Чтобы открыть DirectX Diagnostic, зайдите в меню Пуск, выберите пункт Выполнить, затем напечатайте в строке ввода dxdiaq и нажмите ОК. Чтобы сохранить необходимые сведения в текстовом файле, нажмите Сохранить информацию.

Windows Vista: Чтобы сгенерировать отчет о системе, зайдите в меню Пуск и напечатайте dxdiaq в строке поиска. Сохраните этот файл в удобном для вас месте на компьютере, чтобы потом отправить его нам в виде приложения к письму. Если у вас возникнут сложности с данным действием, свяжитесь с нашей службой поддержки. Наши сотрудники будут рады вам помочь.

Бракованная игра:

Если вам кажется, что вам досталась бракованная копия игры, пожалуйста, свяжитесь с нашей службой технической поддержки, прежде чем возвращать диск продавцам.

Поврежденный диск:

Если ваш диск с игрой поврежден, пожалуйста, обратитесь к продавцу с чеком и попросите заменить диск.

Если ваш чек уже недействителен, а 90-дневный срок гарантии еще не истек, свяжитесь с технической поддержкой Ubisoft.

Пожалуйста, имейте в виду, что подсказки или советы по прохождению игры техническая поддержка не предоставляет: информацию по прохождению игры можно бесплатно найти в Интернете.

Powered by  
**wwise**<sup>®</sup>

© 2006 – 2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved.