



CHILD OF LIGHT

フロローグ

さあ、ベッドへお入り
お話を聞かせてあげましょう
失われた王国、シムリアと
輝く女の子のお話を…

私たちの世界に暮らすその少女は
偽りの心によって、闇に追われた
しかし少女は剣をかかげ、空に舞い
真実の心によって、闇を追った

救うべきは三つの光
倒すべきは悪しき女王
その旅路は少女を育て
その運命は少女を変えた

帰郷への道は、暗い夜の道
少女が拓くは、輝く光の道

そうこれは、光の子の物語…

主なキャラクター

オーロラ

オーロラは1895年のオーストリアに暮らす、公爵と公爵夫人の間に生まれました。賢い子ながらいたずら好きなどころもある彼女は、母親が突然の死を迎えて以来、父親ひとりの手によって育てられることとなります。



イグニキュラス

イグニキュラスはオーロラがシムリアにやってきた際に誕生し、この世界に関してはまだ多くを知りません。森のしテイが彼をオーロラのもとに送ったことにより、ふたりは出会うこととなります。



遊び方

操作方法

オーロラ

移動

ジャンプ

飛行

加速(飛行時)

アクション



イグニキュラス

移動

発光

アクション



協力スレイで遊ぶにはマウスまたはコントローラーをもうひとつ接続してください。
2Pはイグニキュラスを操作します。

イグニキュラスの能力

回復

イグニキュラスの光によって仲間を回復させることができます。回復をおこなう場合は、イグニキュラスを回復させたい仲間と重なるように移動させ、発光させます。

敵の目をくらます

イグニキュラスの光によって敵の目をくらまし、戦わずに通過することができます。敵の目をくらませる場合は、イグニキュラスを敵と重なるように移動させ、発光させます。

戦闘中に敵の速度を低下させる

イグニキュラスの光によって、戦闘中に敵の速度を低下させることができます。敵の速度を低下させる場合は、イグニキュラスを敵と重なるように移動させ、発光させます。

光のかけら

イグニキュラスは発光する際に光ゲージを消費し、光ゲージが空になると発光できなくなります。光ゲージはしムリアに存在する光のかけらを集めることで回復させることができます。また時間と共にゆっくりと回復していきます。

戦闘

操作方法

選択



OK



戻る



オーロラが敵に触れると戦闘が始まります。

タイムラインとキャスト

戦闘中にあなたのパーティメンバーのどちらかがタイムライン上の「キャスト」セクションに到達すると、近接攻撃や防御、魔法といったアクションを選択することができます。

アクションを選択中はタイムがストップします。

アクションを選択したメンバーがタイムラインの右端まで到達すると、選択したアクションが実行されます。

妨害

アクションを選択したメンバーが、タイムラインの右端に到達する前に敵の攻撃を受けると、アクションが妨害(キャンセル)され、タイムライン上を後退することとなります。

敵のアクションも同じように妨害することが可能です。敵が「キャスト」セクションにいる間に攻撃を当てるようにすると、戦闘を有利に運ぶことができます。

キャストに要する時間はアクションの種類によって異なります。よく考えてアクションの選択をおこないましょう。

戦闘時のコマンド



アクション

「アクション」を選択すると、そのメンバーが覚えているスキルを使用することができます。スキルは種類によって発動時間や消費するMPなどが異なります。スキルを選択したら、次にそれを使用する相手(敵あるいは味方)を選択します。注意: スキルは単体に対して効果を及ぼすものと、全体に対して効果を及ぼすものがあり、全体に対して効果を及ぼすスキルのほうが威力が弱くなる傾向があります。



魔法薬

「魔法薬」を選択すると、自分や仲間に対して魔法薬を使用することができます。



交代

「交代」を選択すると、パーティのメンバーを入れ替えることができます。



逃げる

「逃げる」を選択すると、戦闘から離脱を試みます。

ステータス異常

こうした効果が発生した場合は、万能薬やスキルを使用することで治すことができます。



マヒ

タイムライン上での動きが停止します。



速度低下

タイムライン上での動きが非常に遅くなります。

パーティメンバーのステータス



HP
キャラクターのHPを表します。



MP
キャラクターのMPを表します。MPはスキルを使用するのに必要となります。



攻撃力
物理攻撃で与えるダメージに影響します。



防御力
物理攻撃で受けるダメージに影響します。



魔法攻撃力
魔法攻撃で与えるダメージに影響します。



魔法防御力
魔法攻撃で受けるダメージに影響します。



素早さ
戦闘中にタイムライン上を移動する速度に影響します。この数値が高いと、アクションを実行する機会をより多く得ることができます。



クリティカル率
クリティカルヒットが発生する確率に影響します。



回避率
攻撃を回避する確率に影響します。

SP(スキルポイント)

キャラクターのレベルが上がると、スキルポイントを獲得します。ポーズメニューからスキルメニューを開くことで、獲得したポイントを使ってスキルを覚えることができます。

スキルステータス

発動速度

キャストにかかる時間を表します。

攻撃力

スキルによる物理ダメージの大きさを表します。

魔法攻撃力

スキルによる魔法ダメージの大きさを表します。

MP消費量

スキルが使用するMPの量を表します。

属性魔法

火は土に強く、水に弱くなります。

水は火に強く、雷に弱くなります。

雷は水に強くなります。

光は闇に強くなります。

ゲームの保存



このゲームでは、特定の地点でデータが自動的に保存されます。以下のアイコンが表示されている間は電源を切らないでください。

インターフェース

ゲーム内インターフェース

イグニキュラスの光ゲージ

パーティメンバーの情報



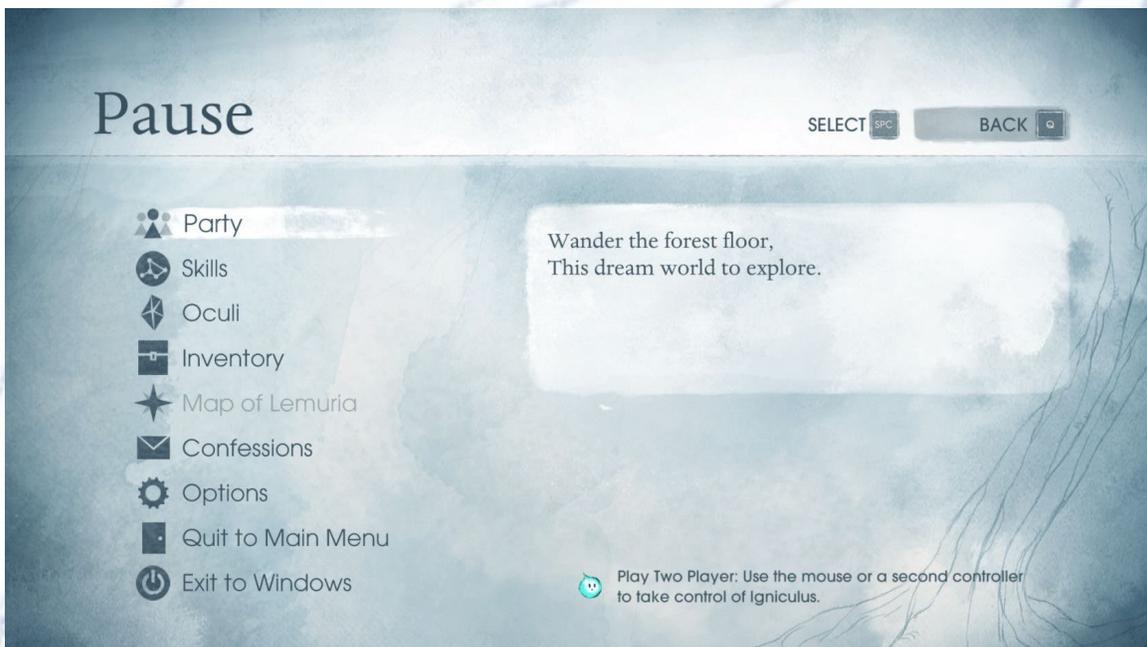
タイムライン

戦闘メニュー

ポーズメニュー

ポーズメニューでは様々な情報を確認できます。

ポーズメニューに表示される項目は「キャラクター」、「スキル」、「オキュライ」、「アイテム」、「地図」、「手記」です。



アイテム

シムリアを旅する中で発見したアイテムが表示されます。



魔法薬

HPやMP、それにステータス異常を回復させる魔法薬が表示されます。

星屑

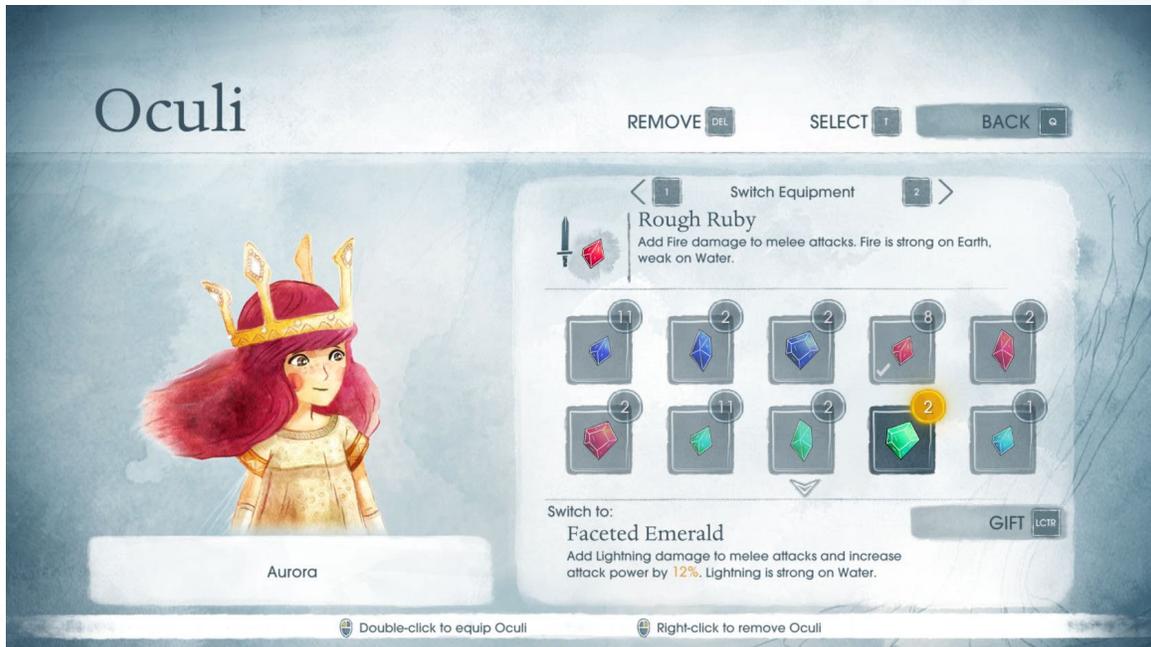
星屑を使用すると、特定の能力値を上昇させることができます。

シムリアの民のアイテム

シムリアに住む民からの依頼をこなす過程で、アイテムを受け取ることがあります。これらのアイテムもアイテムメニューで確認することができます。

オキュライ

オキュライ画面では、手に入れたオキュライを装備することができます。
オキュライはキャラクターの能力値を向上させたり、特殊効果を及ぼしたりします。



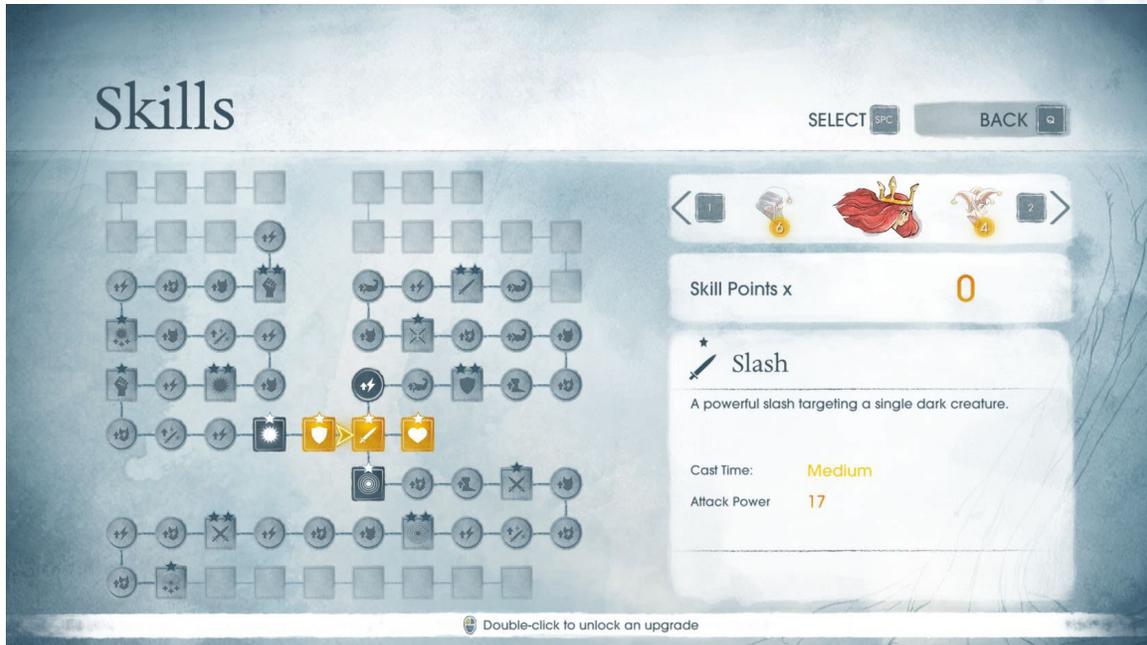
合成

合成画面では、複数のオキュライを合成して、より強力なオキュライを作成することができます。



スキル

スキル画面では獲得したSP(スキルポイント)を使用して、各キャラクターにスキルを覚えさせることができます。



アイコンがこの状態のときは、スキルを覚えることができます。



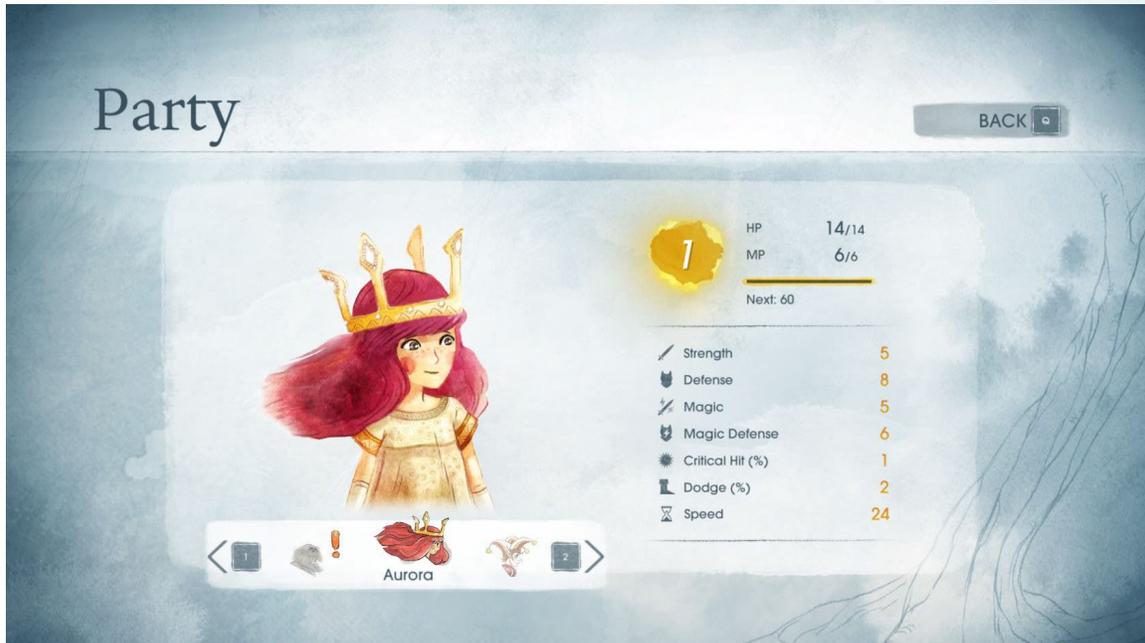
アイコンがこの状態のときは、スキルを覚えることができません。



アイコンがこの状態の場合は、スキルをすでに覚えていることを意味します。

キャラクター

キャラクター画面では各キャラクターのステータスを確認することができます。



地図

地図画面では、それまでに訪れた場所に移動することができます。



手記

手記画面では、シムリアを旅する中で発見した手記を読むことができます。



テクニカルサポート

テクニカルサポートに連絡する前に、このREADMEテキストファイルを読んでください。

またお使いのPCが必要最低動作環境を満たしていることをご確認ください。

また、WebサイトのFAQや開発元の<http://support.ubi.com>にて問題を検索してみてください。

ゲームリリース後の最新情報を見つけることができます。

どうしてもテクニカルサポートへの連絡が必要な場合、以下の情報をご用意ください。

購入した製品をご用意ください(シリアル番号も含みます)

発生したエラーのエラーメッセージと問題が発生した際の手順と状況の説明

CPUの種類とメーカー

PCの搭載メモリ量

PCのOSの種類

PCのグラフィックカードの種類とグラフィックカードのメモリ量

PCのCD-ROM又はDVD-ROMドライブのスピード

PC搭載されているサウンドカードの種類

サポート連絡先は

購入した商品のパッケージ及びダウンロードしたWebサイトの連絡先/テクニカルサポート先を確認してください。

またサポートに連絡する際に事前に確認しておいていただきたい内容は以下となります。

<事前に確認いただきたい内容>

・ご購入の製品タイトル名

・お客様のPC環境詳細

・ご質問の詳細

※トラブルが発生した箇所、それまでの操作手順など

Powered by
wwise®

© 2006 - 2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved.