



CHILD OF LIGHT

## AVVISO PER LA SALUTE E L'EPILESSIA

Una ridotta percentuale di individui può essere soggetta ad attacchi epilettici o perdita di conoscenza quando esposta a particolari schemi di luci lampeggianti, presenti anche nella vita di tutti i giorni, come quelli che si possono trovare in alcune immagini televisive e in alcuni videogiochi. Questi attacchi e la perdita di conoscenza si possono verificare anche in soggetti che non hanno mai sofferto di problemi di questo tipo.

Se voi o un qualunque membro della vostra famiglia avete mai mostrato sintomi collegabili all'epilessia quando esposti a luci lampeggianti, consultate il vostro medico prima di cominciare a giocare. In ogni caso, i genitori dovrebbero supervisionare l'uso del videogioco da parte dei loro figli. Se, mentre giocate, avvertite vertigini, visione distorta, tic muscolari o dell'occhio, perdita di conoscenza, disorientamento e qualsiasi tipo di movimento involontario o convulsione, SMETTETE IMMEDIATAMENTE DI GIOCARE E CONSULTATE IL VOSTRO MEDICO PRIMA DI RICOMINCIARE.

## Introduzione

Su, presto, infilati a letto  
Ti racconterò una storia.  
Un regno, Lemuria, lontano e perduto,  
Una bimba e un destino di gloria.

Venne dal nostro mondo, smarrita,  
E dovette affrontare la crudeltà,  
Perciò levò la spada e il volo spiccò,  
Perché non temeva le avversità.

Dovrà salvare tre luci rubate  
Con la folle regina dovrà lottare,  
Il suo viaggio la trasformerà  
E il suo destino si potrà realizzare.

Lungo è il viaggio di ritorno a casa  
Attenta alla notte, Bimba di Luce.

## Personaggi principali

### Aurora

Figlia di duchi austriaci, nata al termine del secolo XIX, Aurora è intelligente e birichina. Dopo la morte prematura della madre, è cresciuta protetta da un padre pieno di attenzioni.

### Igniculus

Il lucciolino Igniculus è nato quando Aurora è entrata a Lemuria, quindi per lui tutto è una novità. È stato mandato da Aurora dalla Dama dei Boschi.



# Come giocare

## Comandi

### Aurora

Muovi



Salta



Vola



Scatta



Interagisci



### Igniculus

Muovi



Brilla



Interagisci



**Per attivare la modalità Alleato/a, usa il mouse o un secondo controller. Il secondo giocatore prenderà il controllo di Igniculus.**

## Abilità di Igniculus

### Curare

Igniculus può curare gli alleati mettendosi a brillare vicino a loro. Spostalo su un alleato da curare e rendilo brillante.

### Abbagliare le creature oscure

Igniculus può abbagliare le creature oscure mettendosi a brillare vicino a loro, permettendoti di passare senza dover affrontare uno scontro. Colloca Igniculus su una creatura oscura da abbagliare e rendilo brillante.

### Rallentare i nemici durante gli scontri

Igniculus può rallentare un nemico mettendosi a brillare durante uno scontro. Colloca Igniculus sulla creatura oscura da rallentare e rendilo brillante.

### Desideri

Quando brilla, Igniculus consuma la sua riserva di luce. Se la barra della luce si esaurisce del tutto, Igniculus non può più brillare. Per riempire di nuovo la barra, cerca i desideri sotto forma di sfere di luce che galleggiano nel paesaggio di Lemuria. La barra si riempie anche da sola con il passare del tempo.

# Scontri

## Comandi

Seleziona



Conferma



Indietro



Quando Aurora tocca una creatura oscura, dovrà affrontare uno scontro.

## Lanciare sulla linea del tempo

Una volta che lo scontro è iniziato, quando un membro della compagnia raggiunge l'inizio della zona di lancio sulla linea del tempo, deve scegliere quale azione compiere (attacco, difesa o incantesimo).

Durante la scelta dell'azione, il tempo si blocca.

Quindi il personaggio percorre la zona di lancio della linea del tempo fino alla fine, poi agisce.

## Interrompere

Quando un membro della compagnia viene colpito da un attacco mentre si trova nella zona di lancio, viene interrotto, il che significa che la sua azione viene annullata e lui torna all'inizio della linea del tempo.

Anche gli attacchi dei nemici possono essere interrotti. Cerca sempre di colpire i nemici quando si trovano nella zona di lancio della linea del tempo.

Scegli con attenzione le azioni dei membri della tua compagnia, dato che le varie azioni hanno tempi di lancio differenti. Alcune sono lente, altre veloci.

## Comandi durante gli scontri



### Azione

Quando selezioni Azione, hai accesso a tutte le azioni disponibili per il membro della compagnia in questione. Le abilità hanno diversi effetti, tempi di lancio e possono consumare PM. Non appena hai scelto l'abilità da utilizzare, seleziona il nemico o l'alleato su cui vuoi usare l'azione. Nota: le abilità che hanno effetto su un solo bersaglio sono più forti, mentre quelle che hanno effetto su tutti (contraddistinte da un + dopo il nome dell'abilità) sono più deboli.



### Pozioni

Selezionando Pozioni potrai utilizzare una pozione su qualunque membro della compagnia.



### Cambio

Selezionando Cambio potrai scambiare un membro della compagnia con un altro.



### Fuga

Selezionando Fuga potrai fuggire dallo scontro.

## Alterazioni di stato

Usa un Antidoto o un incantesimo per curare il membro della compagnia colpito da un'alterazione di stato.



### Paralisi

Il membro della compagnia rimane bloccato sulla linea del tempo.



### Rallentamento

Il membro della compagnia percorre la linea del tempo molto lentamente.

## Statistiche della compagnia



### **PF**

Il numero di Punti Ferita di ogni membro della compagnia.



### **PM**

Il numero di Punti Magia di ogni membro della compagnia. I Punti Magia sono necessari per lanciare gli incantesimi.



### **Forza**

La quantità di danni che un personaggio può infliggere con attacchi fisici.



### **Difesa**

La capacità di resistere agli attacchi fisici.



### **Magia**

La quantità di danni che un personaggio può infliggere con attacchi magici.



### **Difesa magica**

Il livello di resistenza contro attacchi magici.



### **Velocità**

La velocità di percorrenza della linea del tempo durante gli scontri. Essa influenza la frequenza d'attacco di ogni membro della compagnia.



### **Colpo critico**

La probabilità di effettuare un colpo critico durante ogni attacco.



### **Schivata**

La probabilità di schivare un attacco.

## Punti abilità

Quando un membro della compagnia sale di livello, guadagna alcuni punti abilità. Usali nel menu Abilità, accessibile dal menu di pausa, per ottenere nuove abilità o potenziare quelle che già possiedi.

## Caratteristiche delle abilità

### **Tempo di lancio**

Indica il tempo richiesto per il lancio dell'abilità.

### **Potenza d'attacco**

Indica l'intensità di danno fisico inferto grazie all'abilità.

### **Potenza**

Indica l'intensità di danno magico inferto grazie all'abilità.

### **Costo in PM**

Indica i PM necessari per usare l'abilità in battaglia.

### **Magia elementale**

Il fuoco vince sulla terra, ma soccombe all'acqua.

L'acqua vince sul fuoco, ma soccombe al fulmine.

Il fulmine vince sull'acqua e non ha debolezze.

La luce vince sull'oscurità e non ha debolezze.

## Salvataggi



Questo gioco salva automaticamente in determinati punti. Non spegnere la console quando compare l'icona sottostante.



# Interfaccia

## Interfaccia di gioco

Barra della luce di Igniculus

Informazioni sui membri della compagnia

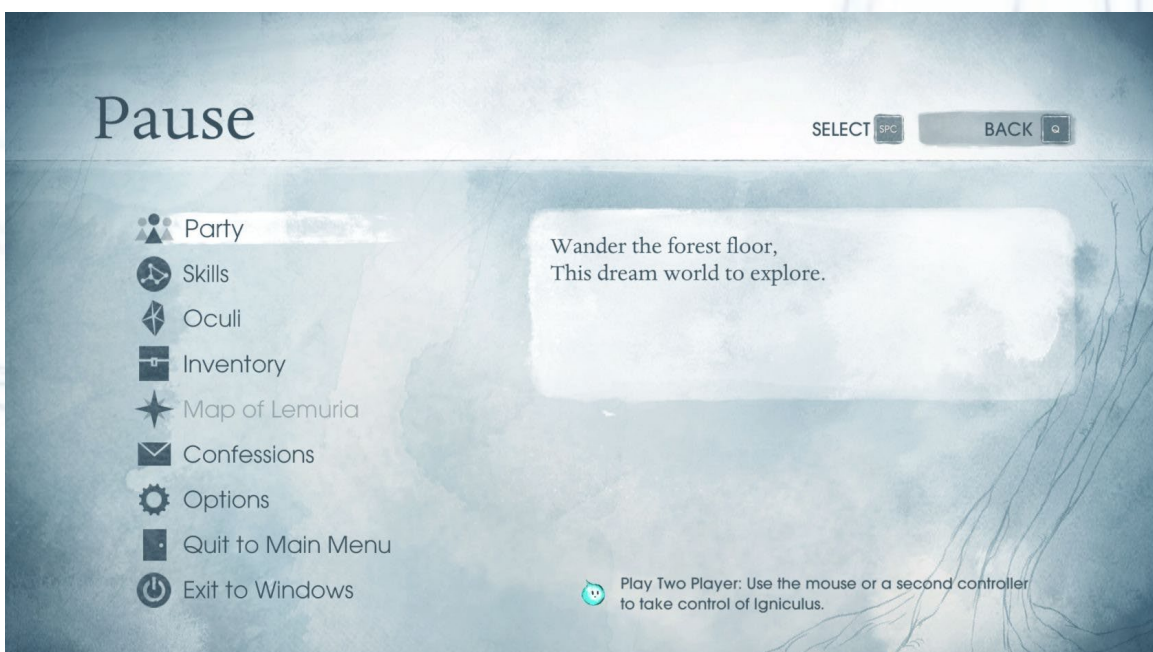


Linea del tempo degli scontri

Menu degli scontri

## Menu di pausa

Il menu di pausa ti permette di accedere a molte importanti funzioni del gioco. Da lì puoi raggiungere i menu Inventario, Oculi, Abilità, Compagnia, Mappa di Lemuria e Rivelazioni.



## Inventario

Il menu Inventario contiene gli oggetti che trovi nella Vecchia Lemuria.



## Pozioni

Le Pozioni servono a ripristinare i PF e i PM, curare le alterazioni di stato o vivificare un alleato.

## Polvere di stelle

La Polvere di stelle ti permette di aumentare in modo permanente un attributo di un membro della compagnia a tua scelta.

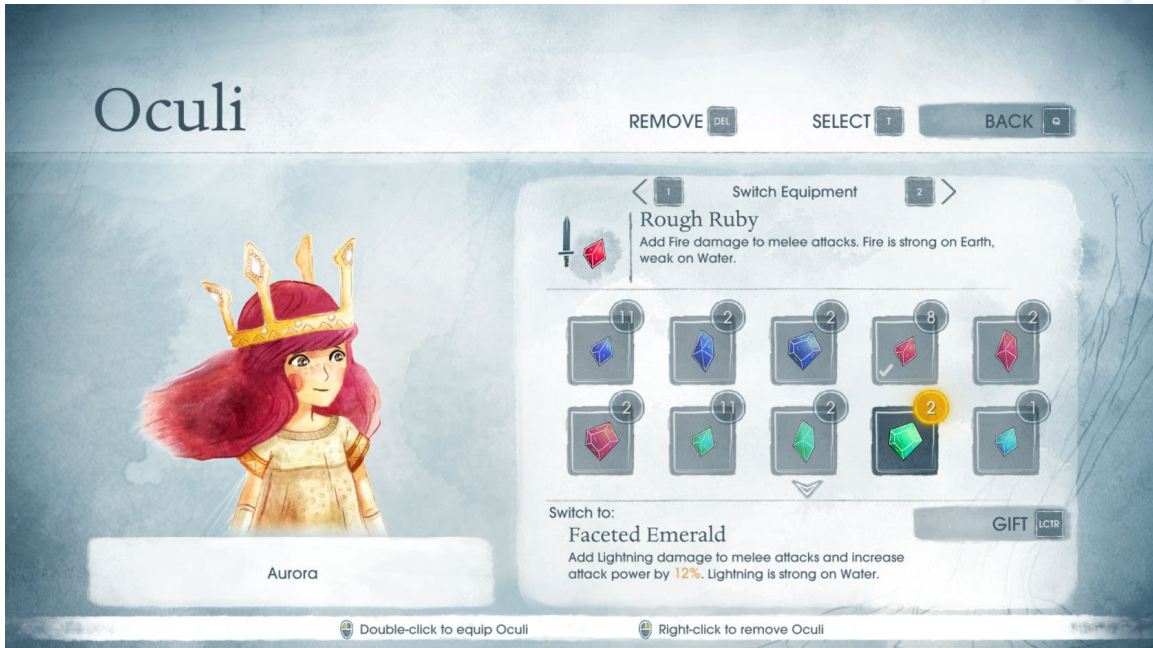
## Oggetti dei Lemuriani

Durante lo svolgimento di una richiesta dei Lemuriani, potrebbe capitarti di ricevere degli oggetti. Puoi trovarli nell'inventario.

## Oculi

Il menu Oculi ti permette di associare gli Oculi a ogni elemento della tua dotazione.

Gli Oculi aumentano le caratteristiche dei membri della compagnia e conferiscono loro abilità speciali.



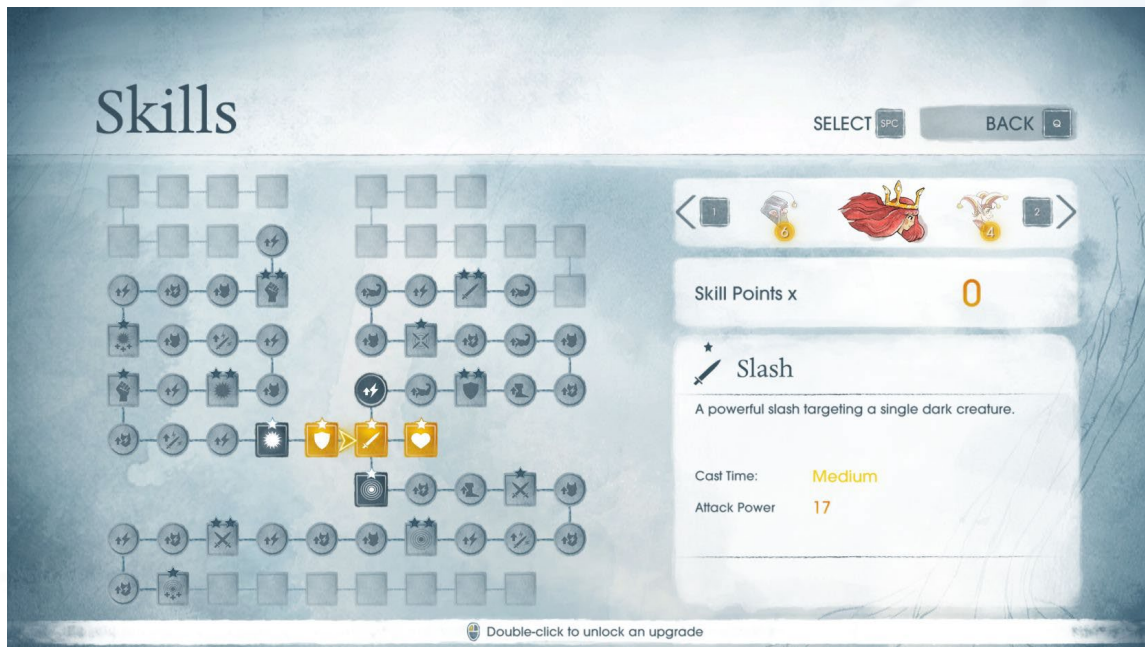
## Crea Oculi

Il menu Crea Oculi ti permette di unire gli Oculi per crearne di più forti.



## Abilità

Questo menu ti permette di spendere punti abilità per ottenere abilità per i membri della compagnia.



Quando il pulsante ha questo aspetto, l'abilità può essere ottenuta.



Quando il pulsante ha questo aspetto, l'abilità non può essere ottenuta.



Quando il pulsante ha questo aspetto, l'abilità è stata già ottenuta.

## Compagnia

Il menu Compagnia mostra in tempo reale lo stato di tutti i membri della compagnia.



## Mappa di Lemuria

Grazie alla Mappa di Lemuria puoi tornare in luoghi che hai visitato in precedenza.



## Rivelazioni

Il menu Rivelazioni ti permette di leggere le rivelazioni che hai scoperto durante l'esplorazione di Lemuria.



# SUPPORTO TECNICO

Al fine di garantire un miglior servizio, Ubisoft offre ai propri clienti due modalità di supporto tecnico dedicato.

## **SUPPORTO TECNICO ONLINE**

Nel caso tu possieda un PC e una connessione Internet, Ubisoft ti fornisce un servizio di supporto tecnico ONLINE, attivo 24 ore su 24, totalmente gratuito. Visitando il sito di supporto tecnico Ubisoft all'indirizzo [www.support.ubi.com](http://www.support.ubi.com) potrai:

- accedere all'archivio di domande frequenti (FAQ), patch e altre soluzioni a problemi noti già risolti;
- spedire e-mail ai nostri tecnici tramite la funzione Invio domande;
- controllare lo stato delle tue richieste.

## **SUPPORTO TECNICO TELEFONICO**

Se non hai un PC e una connessione Internet, il NUOVO SERVIZIO TELEFONICO è attivo dalle 12:00 alle 20:00 al numero (+39) 02/48867160, dal lunedì al venerdì, escluse feste nazionali.

Il costo della telefonata varia a seconda del tuo operatore e del tuo abbonamento telefonico. Il servizio è offerto senza costi aggiuntivi.

NB: il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni relative ai nostri prodotti. Ubisoft NON fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per alcun gioco.

# GARANZIA

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto Ubisoft garantisce all'Acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti. Durante tale periodo, nel caso in cui il prodotto mancasse di una parte (il supporto multimediale, il manuale, ecc...), in caso di difetto di stampa del supporto o simili è quindi possibile ottenerne la sostituzione. La sostituzione dovrà, in ogni caso, essere effettuata riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, insieme a una prova di acquisto valida.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'Acquirente.

Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale.

L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente si assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista.

NB: NON spedire il supporto multimediale ad Ubisoft, ma in caso di dubbi contatta il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale hai acquistato il prodotto.

Powered by  
**wwise**<sup>®</sup>

© 2006–2014 Audiokinetic Inc. Tutti i diritti riservati.