



CHILD OF LIGHT

¡AVISO PARA LA SALUD!

Algunas personas son propensas a ataques epilépticos o pérdida de consciencia al exponerse a ciertas luces parpadeantes o dibujos luminosos en la vida diaria. Esas personas pueden tener un ataque mientras ven imágenes o juegan con ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha tenido ataques epilépticos. Si usted o alguien de su familia ha tenido antes síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de consciencia) al exponerse a luces parpadeantes, consulte a su médico antes de jugar. Si usted o sus hijos experimentan algunos de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, tics nerviosos en los ojos o en los músculos, pérdida de consciencia, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsión mientras juega con un videojuego, interrumpa INMEDIATAMENTE su uso y consulte a su médico.

PRECAUCIONES:

Juegue siempre en una habitación bien iluminada y siéntese lo más lejos posible del monitor.

Evite jugar si está cansado o no ha dormido mucho.

Descanse al menos de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

INTRODUCCIÓN

Arrópate, cariño.
Te contaré la historia
de una niña destinada a la gloria,
del reino perdido de Lemuria.

De nuestro mundo, perdida, venía.
La traición la perseguía.
Empuñó su espada y voló,
pues a nada ella temía.

Tres luces perdidas que salvar.
Una Reina furiosa que derrotar.
El viaje la transformaría
y a su destino se enfrentaría.

El camino a casa, trágico con certitud.
Cuidado con la oscuridad, niña de luz.

Personajes principales

Aurora

La hija de un duque y una duquesa de la Austria de 1895. Aurora es inteligente y traviesa. Desde la prematura muerte de su madre, ha crecido bajo la protección de su padre.

Igniculus

Igniculus, la luciérnaga, aparece cuando Aurora entra en Lemuria, por lo que todo es nuevo para él. La Dama del Bosque lo envió en busca de Aurora.



Cómo se juega

Controles

Aurora

Mover



Saltar



Volar



Correr



Interactuar



Igniculus

Mover



Brillar



Interactuar



Para activar el modo cooperativo, usa el ratón o un segundo mando. El segundo jugador tendrá el control de Igniculus.

Habilidades de Igniculus

Curar

Igniculus puede curar a aliados al brillar cerca de ellos. Coloca a Igniculus sobre el aliado que quieras curar y activa Brillar.

Cegar a las criaturas oscuras

Igniculus puede cegar a las criaturas oscuras al brillar cerca de ellas. Así, podrás pasar cerca sin desencadenar un combate. Coloca a Igniculus sobre la criatura oscura que quieras cegar y activa Brillar.

Ralentizar a los enemigos durante el combate

Igniculus puede ralentizar a un enemigo si brilla durante un combate. Coloca a Igniculus sobre la criatura oscura que quieras ralentizar y activa Brillar.

Deseos

Igniculus consume luz al brillar. Cuando su indicador de luz se vacíe, no podrá brillar más. Busca deseos, que aparecerán en forma de bolas de luz por el paisaje de Lemuria, para rellenar el indicador de luz. También se irá rellenando gradualmente por sí solo.

Combates

Controles

Elegir



Confirmar



Atrás



Cuando Aurora toca a una criatura oscura, se inicia un combate.

Lanzar en la barra de tiempo

Una vez iniciado el combate, cuando un miembro de tu grupo llegue al principio de la sección de la barra de tiempo de lanzar, deberá escoger una acción (un ataque, una defensa o un hechizo).

Mientras escoges la acción, el tiempo se detiene.

Luego, el miembro del grupo cruzará la sección para lanzar de la barra de tiempo y actuará cuando llegue al final.

Interrumpir

Si un miembro del grupo que se está desplazando hacia el final de la sección de lanzar recibe un ataque, se produce una interrupción, lo que significa que se cancelará la acción y el miembro del grupo retrocederá en la barra de tiempo.

Tú también podrás interrumpir los ataques de tu enemigo. Procura atacar mientras esté en la sección de lanzar de la barra de tiempo.

Escoge con cuidado las acciones de los miembros de tu grupo, ya que cada acción tiene un tiempo de lanzamiento diferente. Algunas son lentas y otras rápidas.

Órdenes de combate



Actuar

Cuando elijas «Actuar», tendrás acceso a todas las habilidades desbloqueadas del miembro del grupo que realizará el ataque. Las habilidades tienen efectos y tiempos de lanzamiento diferentes, y pueden costar PM. Cuando hayas escogido la habilidad que vayas a usar, elige al enemigo o miembro del grupo sobre el que la quieras usar. Nota: las habilidades que solo se pueden aplicar sobre un objetivo son más fuertes, mientras que las que se pueden aplicar sobre todos los objetivos a la vez son más débiles.



Pociones

Al elegir «Pociones», podrás usar una poción sobre cualquier miembro del grupo.



Grupo

Al elegir «Grupo», podrás intercambiar un miembro del grupo por otro.



Huir

Al elegir «Huir», podrás huir del combate.

Males

Usa un antídoto o un hechizo para curar al miembro del grupo afectado.



Paralizado

El miembro del grupo se queda congelado en la barra de tiempo.



Ralentizado

El miembro del grupo se desplaza muy lentamente por la barra de tiempo.

Estadísticas del grupo



PV

El número de puntos de vida de cada miembro del grupo.



PM

El número de puntos de magia de cada miembro del grupo. Los puntos de magia son necesarios para lanzar hechizos.



Fuerza

El nivel de daño que se puede infligir con ataques físicos.



Defensa (Defense_icon)

El nivel de resistencia contra los ataques físicos.



Magia (Magic_icon)

El nivel de daño que se puede infligir con ataques mágicos.



Defensa mágica

El nivel de resistencia contra los ataques mágicos.



Velocidad

La velocidad de desplazamiento por la barra de tiempo durante un combate. Esto influye en la frecuencia con la que cada miembro del grupo puede atacar.



Golpe crítico

La probabilidad de ejecutar un golpe crítico durante cada ataque.



Evadir

La probabilidad de evadir un ataque.

Puntos de habilidad

Los miembros de tu grupo irán ganando puntos de habilidad a medida que suban de nivel. Úsalos en el menú Habilidades, al que puedes acceder desde el menú de pausa, para comprar nuevas habilidades o mejorar las ya existentes.

Características de la habilidad

Tiempo de lanz.

Indica la duración del lanzamiento de la habilidad.

Poder de ataque

Indica la intensidad del daño físico de la habilidad.

Poder de hech.

Indica la intensidad del daño mágico de la habilidad.

Coste de PM

Indica cuántos PM cuesta la habilidad durante el combate.

Magia elemental

El fuego es fuerte contra la tierra y débil contra el agua.

El agua es fuerte contra el fuego y débil contra el rayo.

El rayo es fuerte contra el agua y no tiene punto débil.

La luz es fuerte contra la oscuridad y no tiene punto débil.

Guardar partida



Este juego guarda la partida automáticamente en ciertos momentos. No apagues el sistema cuando se muestre el siguiente icono.

Interfaz

Interfaz del juego

Indicador de luz de Igniculus

Información del miembro del grupo

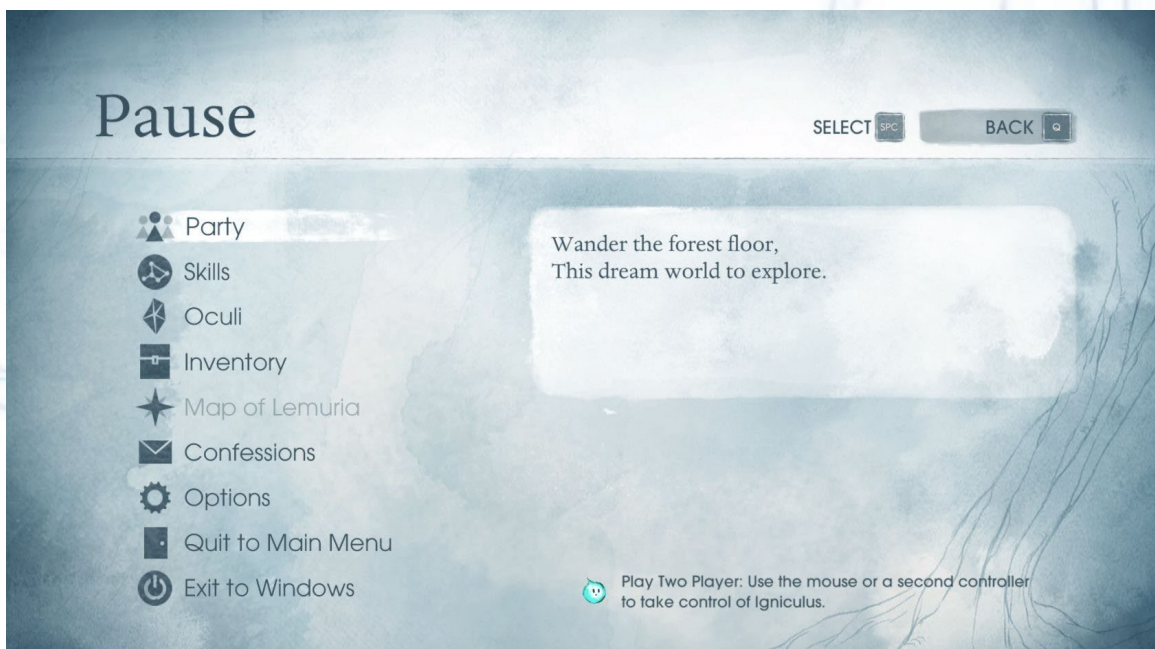


Barra de tiempo del combate

Menú de combate

Menú de pausa

El menú de pausa es tu portal a varias funciones importantes del juego. A través de él, puedes acceder a Inventario, Oculi, Habilidades, Grupo, Mapa de Lemuria y Confesiones.



Inventario

El menú Inventario muestra los objetos que encuentras por Antigua Lemuria.



Pociones

Las pociones se usan para devolver PV y PM, curar males o reanimar a un aliado.

Brillo

El brillo te permite aumentar, de manera permanente, un atributo de un miembro del grupo de tu elección.

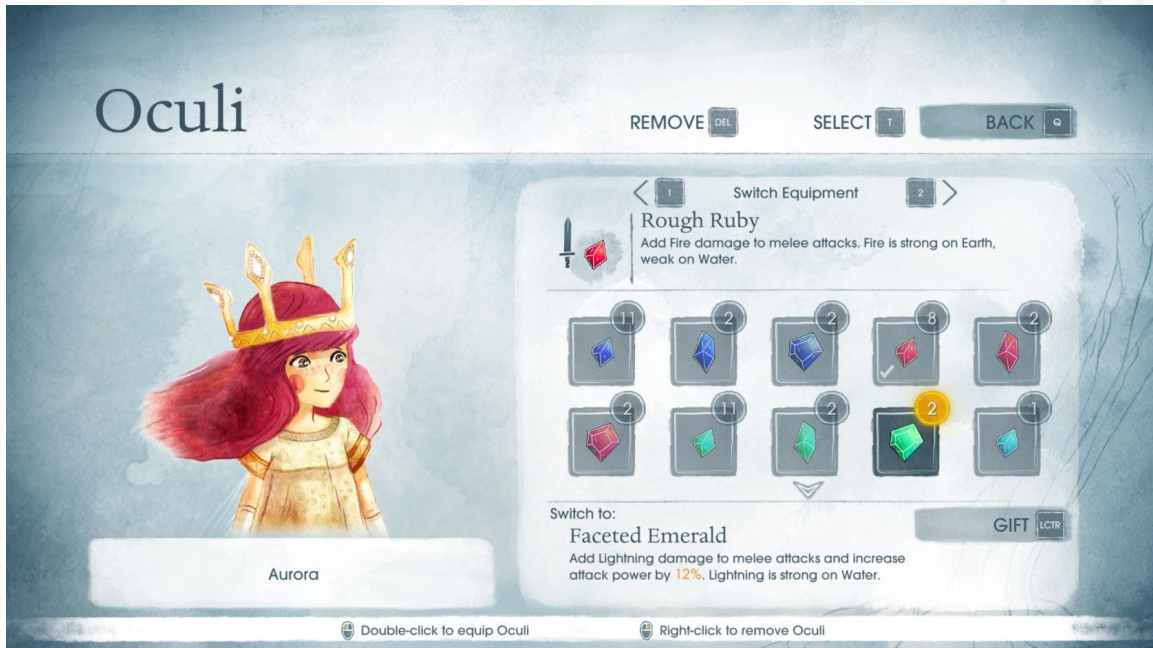
Objetos lemurianos

Cada vez que ayudes a un lemuriano con una petición, recibirás objetos. Podrás encontrarlos en el inventario.

Oculi

El menú Oculi te permite llevar Oculi en cada pieza de tu equipo.

Los Oculi mejorarán los atributos de los miembros de tu grupo y les concederán habilidades especiales.



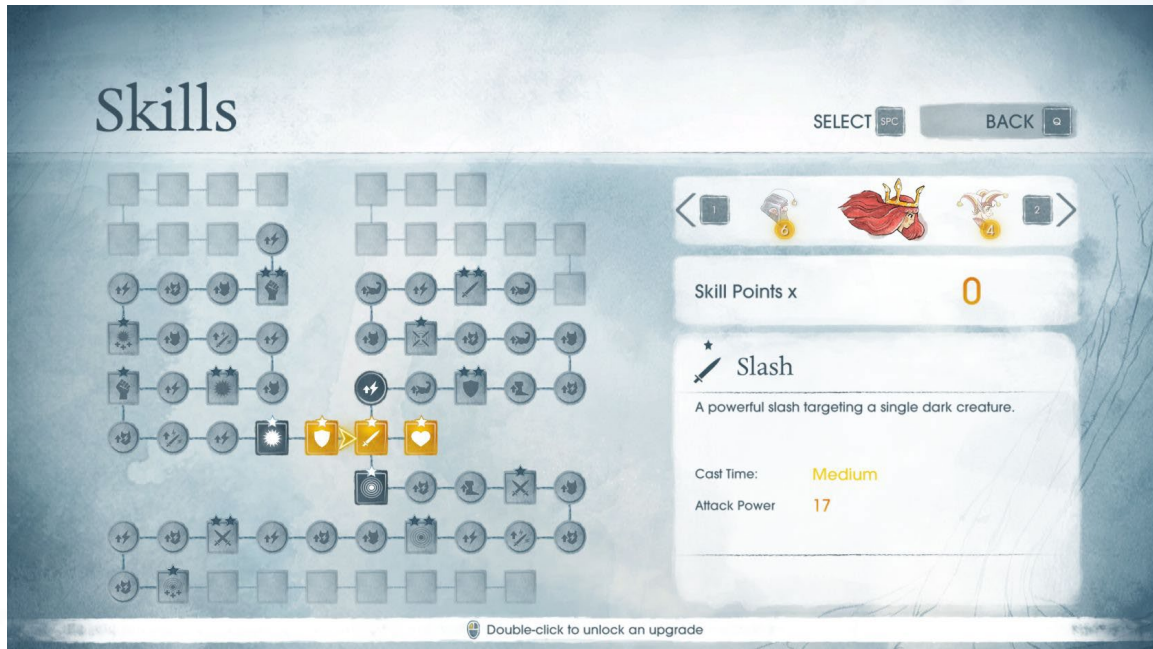
Crear Oculi

El menú Crear Oculi te permite mezclar Oculi para crear unos más fuertes.



Habilidades

El menú Habilidades te permite gastar puntos de habilidad para comprar habilidades para los miembros de tu grupo.



Cuando el botón está en este estado significa que la habilidad está disponible para comprarla.



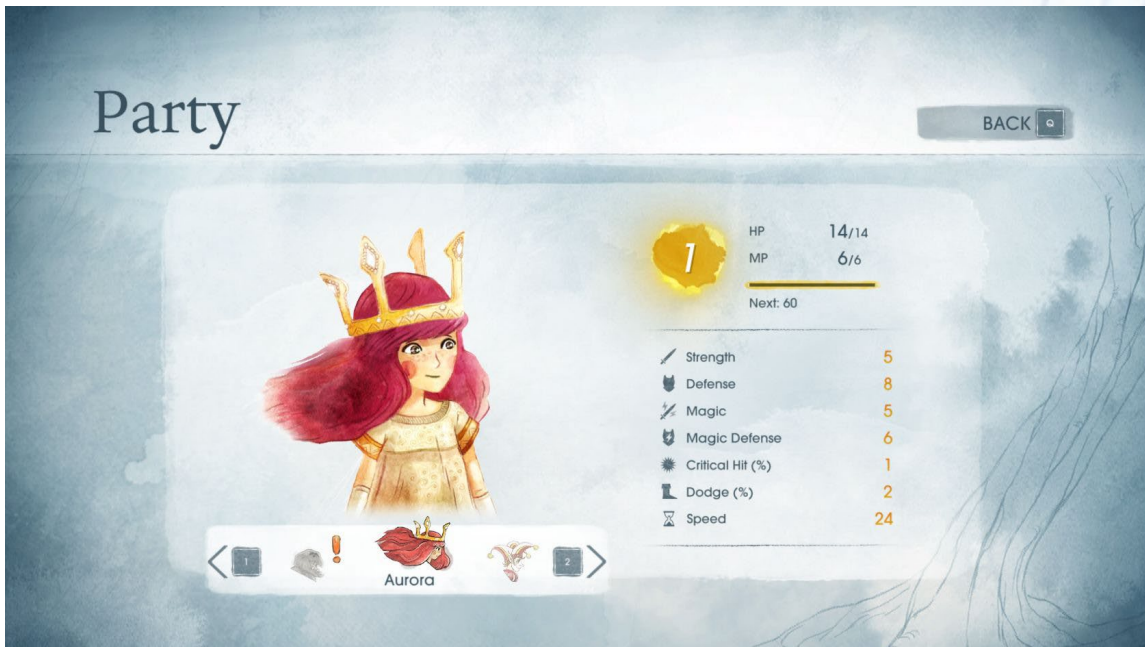
Cuando el botón está en este estado significa que la habilidad no está disponible para comprarla.



Cuando el botón está en este estado significa que la habilidad ya ha sido comprada.

Grupo

El menú Grupo muestra el estado actual de todos los miembros del grupo.



Mapa de Lemuria

Puedes volver a visitar lugares en los que ya has estado a través del mapa de Lemuria.



Confesiones

El menú Confesiones te permite leer las confesiones que has descubierto explorando Lemuria.



Si tienes problemas con algún juego de Ubisoft, ponte en contacto con nuestro centro de soluciones en línea las 24 horas del día en <http://soporte.ubisoft.es> . Podrás contactar con nuestro equipo del servicio técnico en el número **902.117.803** (tarifa nacional) de 12:00 a 20:00, de lunes a viernes (excepto los fines de semana y los días festivos).

Juegos de PC:

Si tienes dificultades al ejecutar el juego en tu equipo, ponte en contacto con nuestro servicio técnico. Cuando nos llames, asegúrate de estar frente al equipo en el que esté instalado el juego. De ese modo, podremos solucionar el problema que tengas con el juego.

Si contactas con nosotros por correo electrónico, adjunta el archivo (dxdiag) de tu sistema operativo. De ese modo, conoceremos sus especificaciones.

Si, durante el juego, este se cierra de repente, si la pantalla se congela, si los gráficos se ven distorsionados o si recibes mensajes de error, necesitaremos ver el archivo de tu sistema operativo, ya que pueden existir ciertas diferencias entre tu sistema operativo y las especificaciones mínimas requeridas para el juego.

Para encontrar el archivo dxdiag

Windows XP: para abrir la Herramienta de diagnóstico de DirectX, haz clic en Inicio - Ejecutar y escribe la palabra dxdiag en el cuadro de texto. Selecciona Aceptar, guarda el archivo y adjúntalo en tu correo electrónico.

Windows Vista: haz clic en Inicio y escribe la palabra dxdiag en el cuadro de texto para localizar el archivo.

Guarda el archivo en tu equipo y envíalo como adjunto en tu correo electrónico.

Si necesitas más ayuda, ponte en contacto con nuestro equipo del servicio técnico. Nuestros agentes estarán encantados de atenderte.

Juego defectuoso:

Si crees que tu juego está defectuoso, ponte en contacto con nuestro servicio técnico antes de devolverlo al vendedor. Puede que existan diferencias entre tu sistema operativo y las especificaciones mínimas requeridas para el juego.

Juegos dañados:

Si tu juego está dañado en el momento de la compra, devuélvelo al vendedor con un recibo de compra válido y recibirás información sobre su reemplazo.

Si tu recibo de compra ha expirado y aún te encuentras en los 90 días de garantía del juego, ponte en contacto con el servicio técnico de Ubisoft para verificar la información.

Ten en cuenta que el servicio técnico de Ubisoft no ofrece información sobre guías y trucos. Podrás encontrar dicha información en Internet de manera gratuita.

Powered by
wwise[®]

© 2006 - 2014 Audiokinetic Inc. Todos los derechos reservados.