



CHILD OF LIGHT

## I. - GESUNDHEITSSCHUTZ:

Legen Sie zum Schutz Ihrer Gesundheit eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf hatten. Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum und setzen Sie sich so weit vom Bildschirm entfernt, wie es das Kabel zulässt. Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern in ihrer täglichen Umgebung ausgesetzt sind. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie Fernsehbilder betrachten oder Videosoftware spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden.

Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele nutzen. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome auftreten (Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Muskelzuckungen, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe), so brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf.

## Einleitung

Kind, geh nun zu Bett.  
Ich will dir eine Geschichte erzählen.  
Von Lemuria, einem längst vergangenen Reich,  
Und einer Maid, die den Ruhm musste wählen.

Aus unserer Welt verschwand sie,  
Verrat lauerte überall.  
Sie erhob ihr Schwert und floh,  
Nichts brachte ihren Mut zu Fall.

Drei verschollene Lichter galt es zu retten,  
Eine tolle Königin niederzuringen.  
Die Reise sollte sie verändern,  
Sie ihrem Schicksal entgegenbringen.

Der Weg nach Hause war tragisch und finster,  
Hüte dich vor dem dunklen Nichts, Kind des Lichts.

## Hauptfiguren

### Aurora

Die Tochter eines Herzogs und einer Herzogin im Österreich des Jahres 1895. Aurora ist intelligent und spitzbübisch. Seit dem vorzeitigen Tod ihrer Mutter wurde sie von ihrem Vater beschirmt.



### Igniculus

Igniculus ist ein Glühwürmchen, das das Licht der Welt erblickte, als Aurora in Lemuria ankam. Alles ist neu für es. Die Dame des Waldes hatte es ausgeschickt, Aurora zu finden.

# So wird gespielt

## Steuerung

### Aurora

Bewegen



Springen



Fliegen



Rasen



Benutzen



### Igniculus

Bewegen



Leuchten



Benutzen



**Benutze die Maus oder einen zweiten Controller, um den Koop-Modus zu aktivieren. Der zweite Spieler steuert Igniculus.**

## Igniculus' Fähigkeiten

### Heilen

Igniculus kann Freunde heilen, indem er in ihrer Nähe leuchtet. Fliege mit Igniculus über den Verbündeten und aktiviere Leuchten.

### Dunkle Kreaturen blenden

Igniculus kann dunkle Kreaturen blenden, indem er in ihrer Nähe leuchtet. Dadurch kann Aurora sie kampfflos passieren. Fliege mit Igniculus über die dunkle Kreatur und aktiviere Leuchten.

### Gegner im Kampf verlangsamen

Igniculus kann einen Gegner durch sein Leuchten im Kampf verlangsamen. Fliege mit Igniculus über die dunkle Kreatur und aktiviere Leuchten.

### Wünsche

Igniculus verbraucht durch sein Leuchten Licht. Sobald seine Lichtanzeige geleert ist, kann er nicht mehr leuchten. Suche nach Wünschen, die als Lichtbälle in der Landschaft von Lemuria schweben, um die Lichtanzeige wieder zu füllen. Die Anzeige füllt sich im Laufe der Zeit auch von selbst.

# Kämpfe

## Steuerung

Auswählen



Bestätigen



Zurück



Wenn Aurora eine dunkle Kreatur berührt, kommt es zum Kampf.

## Vorbereitung auf der Zeitleiste

Wenn einer deiner Mitstreiter im Kampf den Anfang des Vorbereitungsabschnitts der Zeitleiste erreicht, muss eine Aktion (Angriff, Verteidigung oder Zauber) ausgewählt werden.

Während du eine Aktion auswählst, wird die Zeit angehalten.

Anschließend überqueren die Mitstreiter den Vorbereitungsabschnitt der Zeitleiste und führen am Ende die gewählte Aktion aus.

## Unterbrechung

Wenn ein Mitstreiter von einem Angriff getroffen wird, während er sich innerhalb des Vorbereitungsabschnitts befindet, wird seine Vorbereitung unterbrochen. Das heißt, seine Aktion wird aufgehoben und er wird auf der Zeitleiste zurückgeworfen.

Die gegnerischen Angreifer können ebenfalls unterbrochen werden. Versuche die Feinde immer dann zu treffen, wenn sie sich im Vorbereitungsabschnitt der Zeitleiste befinden.

Wähle die Aktionen deiner Mitstreiter sorgfältig aus, da die verschiedenen

## Kampfbefehle



### Handeln

Wenn du «Handeln» auswählst, hast du Zugriff auf alle freigeschalteten Fertigkeiten des handelnden Mitstreiters. Fertigkeiten haben unterschiedliche Auswirkungen, Vorbereitungszeiten und Magiepunktekosten (MP). Sobald du die gewünschte Fertigkeit ausgewählt hast, musst du den Gegner oder den Mitstreiter bestimmen, auf den du sie anwenden möchtest. Fertigkeiten, die nur auf ein Ziel angewendet werden können, sind stärker, wohingegen Fertigkeiten, die alle Ziele betreffen, schwächer sind.



### Tränke

Wähle «Tränke», wenn du einem Mitstreiter einen solchen verabreichen möchtest.



### Gruppe

Wähle «Gruppe», wenn du einen Mitstreiter durch einen anderen ersetzen möchtest.



### Fliehen

Wähle «Fliehen», wenn du in einem Kampf die Flucht ergreifen möchtest.

## Statusleiden

Wähle ein Antidot oder einen Zauber, um den betroffenen Mitstreiter zu heilen.



### Gelähmt

Der Mitstreiter wird auf der Zeitleiste eingefroren.



### Verlangsamt

Der Mitstreiter bewegt sich sehr langsam über die Zeitleiste.

# Mitstreiterstatistiken



## **LP**

Die Anzahl der Lebenspunkte der einzelnen Mitstreiter.



## **MP**

Die Anzahl der Magiepunkte der einzelnen Mitstreiter. Magiepunkte sind für Zauber erforderlich.



## **Stärke**

Die maximale Schadensmenge, die durch einen körperlichen Angriff zugefügt werden kann.



## **Verteidigung**

Die Widerstandsfähigkeit gegen körperliche Angriffe.



## **Magie**

Die maximale Schadensmenge, die durch einen magischen Angriff zugefügt werden kann.



## **Magieresistenz**

Die Widerstandsfähigkeit gegen magische Angriffe.



## **Tempo**

Die Geschwindigkeit, mit der man sich im Kampf über die Zeitleiste bewegt. Sie beeinflusst die Häufigkeit, mit der ein Mitstreiter angreifen kann.



## **Kritischer Treffer**

Die Wahrscheinlichkeit, während eines Angriffs einen schweren Treffer zu landen.



## **Ausweichen**

Die Wahrscheinlichkeit, einem Angriff auszuweichen.

# Fertigkeitenpunkte

Wenn deine Mitstreiter eine neue Stufe erreichen, gewinnen sie Fertigkeitenpunkte. Setze sie im Fertigkeitenmenü ein, um neue Fertigkeiten zu erlernen oder vorhandene zu verbessern. Du gelangst über das Pausemenü dorthin.

## Fertigkeiteneigenschaften

### Vorbereitungszeit

Zeigt die für die Anwendung der Fertigkeit notwendige Dauer.

### Angriffskraft

Zeigt die Stärke des durch die Fertigkeit verursachten körperlichen Schadens.

### Zauberkraft

Zeigt die Stärke des durch die Fertigkeit verursachten magischen Schadens.

### MP-Kosten

Zeigt, wie viel MP die Fertigkeit während des Kampfes kostet.

### Elementarmagie

Feuer ist wirkungsvoll gegen Erde, aber schwach gegen Wasser. Wasser ist wirkungsvoll gegen Feuer, aber schwach gegen Blitz. Blitz ist wirkungsvoll gegen Wasser und hat keine Schwäche. Licht ist wirkungsvoll gegen das Dunkel und hat keine Schwäche.

## Spiel speichern



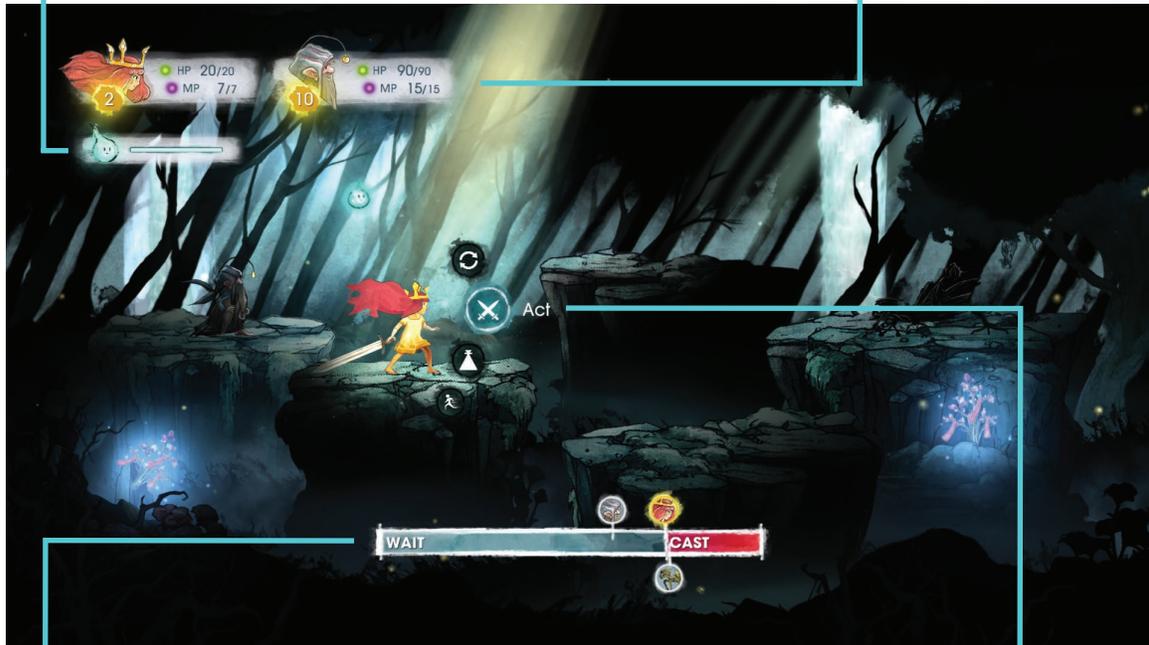
Dieses Spiel speichert an bestimmten Punkten automatisch. Schalte den Strom nicht aus, während das folgende Symbol angezeigt wird.

# Benutzeroberfläche

## Benutzeroberfläche im Spiel

Igniculus' Lichtanzeige

Mitstreiterinformationen

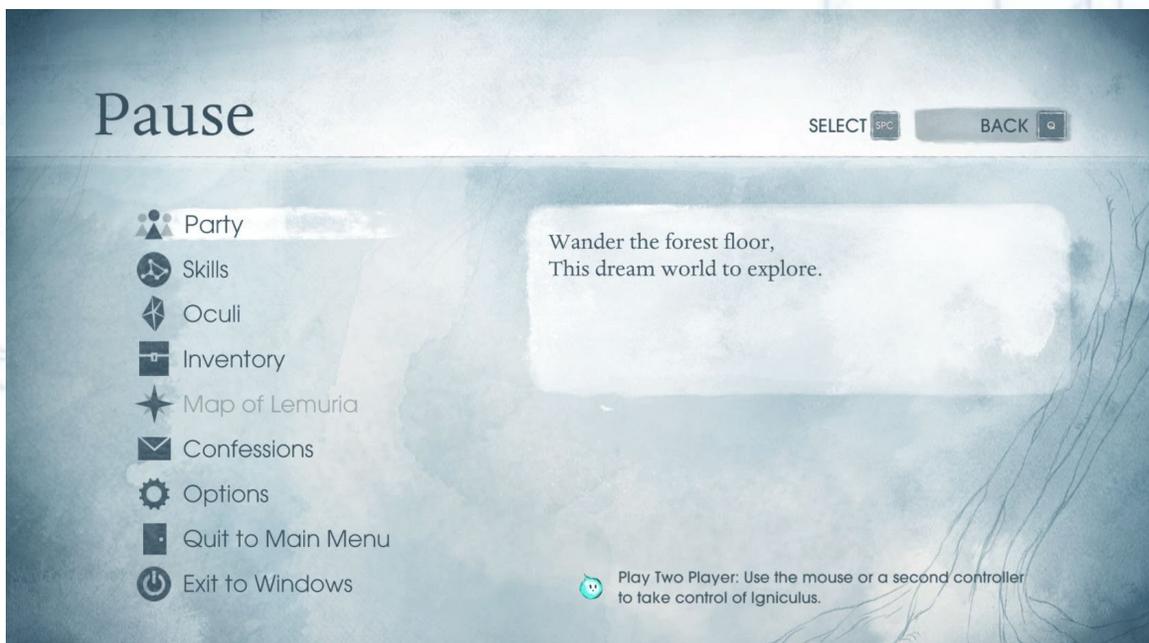


Kampf-Zeitleiste

Kampfmenü

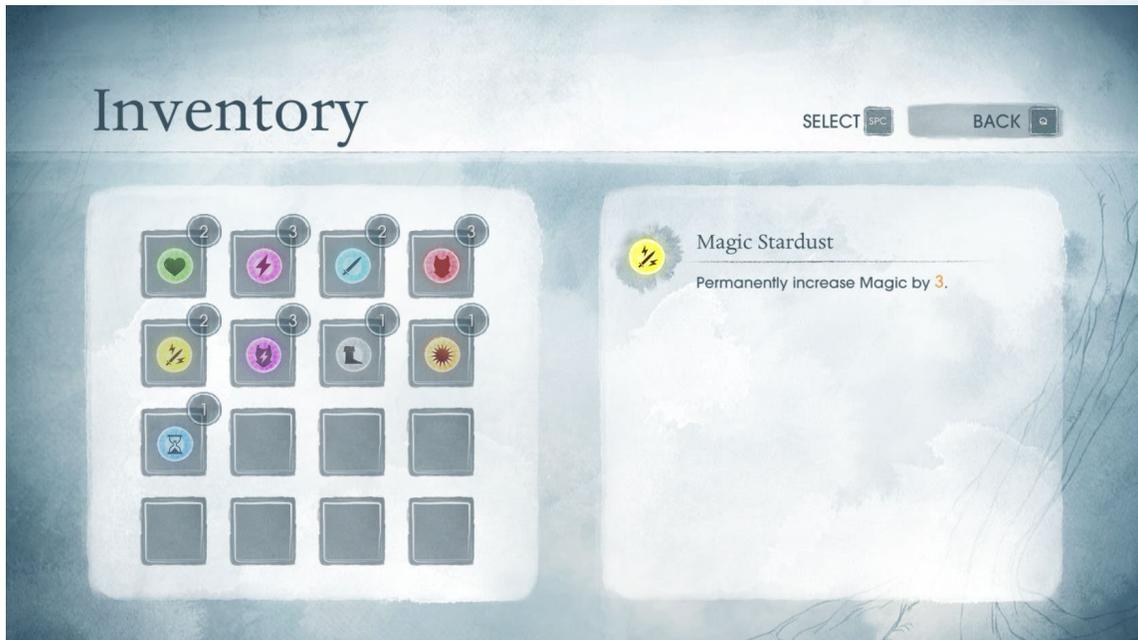
## Pausemenü

Das Pausemenü ist unser Tor zu mehreren wichtigen Spielelementen. Es gibt dir Zugriff auf Inventar, Oculi, Fertigkeiten, Mitstreiter, Karte von Lemuria und Bekenntnisse.



## Inventar

Im Inventar bewahrst du die Dinge auf, die du in Alt-Lemuria findest.



## Tränke

Mit Tränken kannst du LP und MP zurückerstatten, Leiden heilen und Mitstreiter wiederbeleben.

## Sternstaub

Mit Sternstaub kannst du die Attribute eines Mitstreiters permanent verbessern.

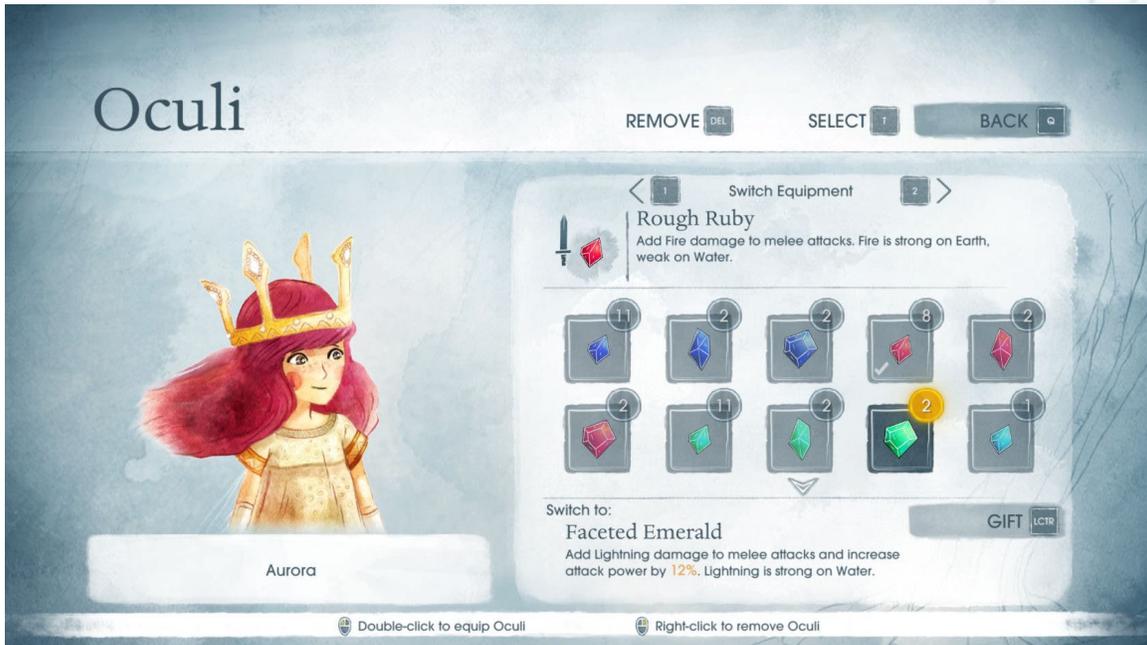
## Gegenstände aus Lemuria

Wenn du Lemurianern bei einer Aufgabe hilfst, kann es sein, dass du mit bestimmten Gegenständen belohnt wirst. Diese findest du im Inventar.

## Oculi

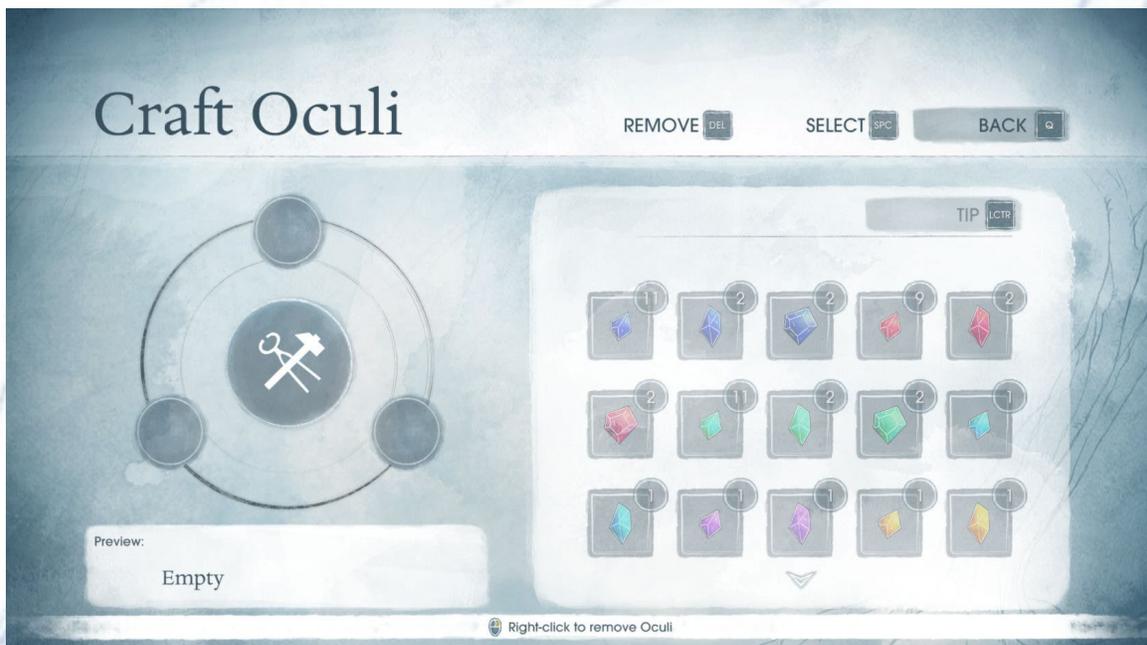
Im Oculi-Menü kannst du jeden deiner Ausrüstungsgegenstände mit Oculi ausstatten.

Oculi verbessern die Attribute deiner Mitstreiter und gewähren ihnen besondere Fähigkeiten.



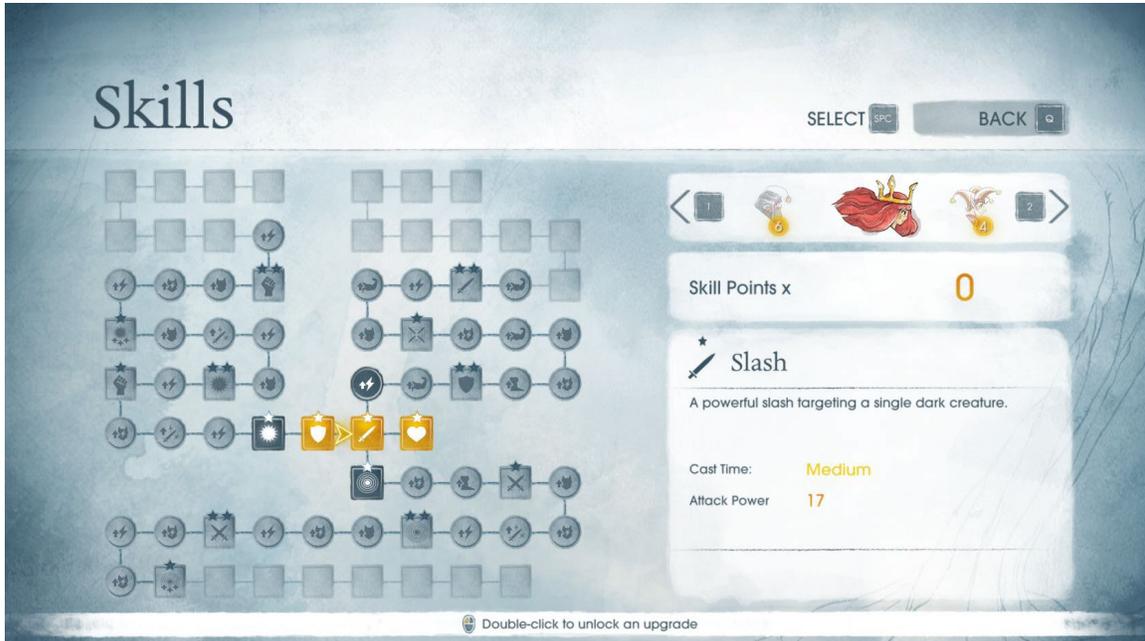
## Oculi herstellen

Das Oculi-herstellen-Menü ermöglicht es dir, einzelne Oculi zu einem mächtigeren Oculi zu vereinigen.



## Fertigkeiten

Im Fertigkeitenmenü kannst du Fertigkeitenpunkte ausgeben, um Fertigkeiten für deine Mitstreiter zu kaufen.



Wenn sich der Button in diesem Zustand befindet, kann die Fertigkeit gekauft werden.



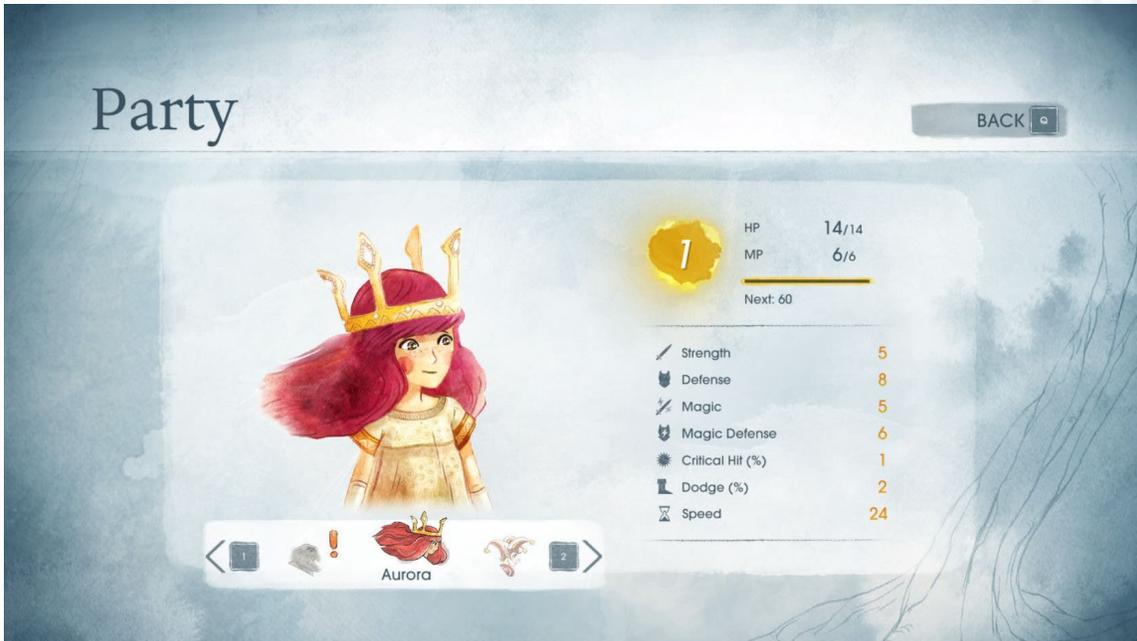
Wenn sich der Button in diesem Zustand befindet, kann die Fertigkeit nicht gekauft werden.



Wenn sich der Button in diesem Zustand befindet, wurde die Fertigkeit bereits gekauft.

## Gruppe

Das Gruppenmenü zeigt den derzeitigen Zustand aller deiner Gruppenmitglieder.



## Karte von Lemuria

Über die Karte von Lemuria gelangst du zu Orten zurück, die du bereits aufgesucht hast.



## Bekenntnisse

Im Bekenntnissemenü kannst du die Bekenntnisse lesen, die du auf deiner Reise durch Lemuria gefunden hast.



# Ubisoft-Kundendienst

## **Kontaktmöglichkeiten**

Auf unserer Kundendienst-Seite finden Sie Antworten auf die am häufigsten gestellten Fragen, Lösungen zu bekannten Problemen und viele Informationen rund um unsere Spiele:

<http://support.ubisoft.com>

Sie haben keine Antwort auf Ihre Frage gefunden? Wir sind Ihnen gerne behilflich! Folgende Möglichkeiten stehen Ihnen zur Verfügung, um mit uns Kontakt aufzunehmen:

## **Support-Anfrage:**

Anfragen via Kundendienst-Seite beantworten wir von Montag bis Freitag zwischen 12:00 und 21:00 Uhr. Kontaktieren Sie uns über unsere Webseite. Unter „**Zu meinen Fragen**“ finden Sie die Möglichkeit, dem Support-Team direkt eine Frage zu senden. Bitte stellen Sie uns mit Ihrer Anfrage alle relevanten Informationen (z.B. Spielversion, genaue Fehlermeldung etc.) zur Verfügung. Nur so sind wir in der Lage, Ihnen gezielt zu helfen.

## **Technische Hotline:**

Ergänzend zu den kostenlosen Support-Angeboten bieten wir Ihnen eine kostenpflichtige telefonische Hotline von Montag bis Freitag zwischen 12:00 und 21:00 Uhr unter der Rufnummer 069999915592 (die Kosten aus dem deutschen Festnetz oder dem Mobilfunknetz richten sich nach dem Tarif Ihres Telefonanbieters) für unsere Spiele an.

Haben Sie bitte Verständnis dafür, dass komplexere Probleme nicht telefonisch gelöst werden können. Wir empfehlen Ihnen, Support-Anfragen grundsätzlich über die Kundenservice-Seite zu stellen.

## **Spiele-Hotline:**

Bei Fragen zum Spielinhalt, Tipps und Tricks können Sie sich unter der Rufnummer 0900 – 1824847 (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz) an unsere Spiele-Hotline wenden.

## **Für unsere Kunden aus Österreich und der Schweiz stehen folgende Hotline-Nummern zur Verfügung:**

### **Österreich:**

Technische Hotline: 01 206091819 (die Kosten aus dem österreichischen Festnetz oder dem Mobilfunknetz richten sich nach dem Tarif Ihres Telefonanbieters)

Tipps und Tricks: 0900 – 510995 (2,17 Euro/Minute aus dem österreichischen Festnetz)

### **Schweiz:**

Technische Hotline: 0445111222 (die Kosten aus dem schweizerischen Festnetz oder dem Mobilfunknetz richten sich nach dem Tarif Ihres Telefonanbieters)

Wir freuen uns auf Ihren Besuch / Ihren Anruf bei uns!  
Ihr Ubisoft-Team

Powered by  
**wwise**<sup>®</sup>

© 2006 – 2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved.