



CHILD OF LIGHT

VISO: SENSIBILIDADE A LUZ / EPILEPSIA / CONVULSÕES

Uma porcentagem muito pequena de indivíduos pode sofrer ataques epiléticos ou perda de consciência quando exposta a certos padrões de luzes ou luzes intermitentes. A exposição a certos padrões ou fundos de tela em um aparelho de televisão ou ao jogar videogame pode ocasionar ataques epiléticos ou perda de consciência nesses indivíduos. Essas condições podem gerar sintomas ou convulsões epiléticas não descobertas antes em pessoas que não tenham histórico de convulsões ou epilepsia. Se você ou alguém da sua família tiver uma condição epilética ou já tiver tido convulsões de qualquer tipo, consulte seu médico antes de jogar. **INTERROMPA IMEDIATAMENTE** o uso e consulte seu médico se você ou seu filho sofrerem qualquer um dos seguintes sintomas ou problemas de saúde:

- tontura • contrações nos olhos ou músculos • desorientação • qualquer movimento • visão alterada • perda de consciência • ataques epiléticos involuntários ou convulsão

VOLTE A JOGAR APENAS COM A APROVAÇÃO DE SEU MÉDICO.

USO E MANUSEIO DE VIDEOGAMES DE FORMA A REDUZIR A CHANCE DE A TAQUE EPILÉPTICO

- Use o videogame numa área bem iluminada e mantenha-se o mais longe possível da tela do televisor.
- Evite televisores de tela grande. Use a menor tela de televisão disponível.
- Evite o uso prolongado. Descanse por 15 minutos a cada hora de jogo.
- Evite jogar quando se sentir cansado ou precisar dormir .

Pare de usar o sistema imediatamente se você sofrer qualquer um dos seguintes sintomas: tontura, náusea ou sensação similar a enjoo; desconforto ou dor nos olhos, nos ouvidos, nas mãos.

Introdução

Criança, aconchegue-se na cama
E deixe-me lhe contar uma história,
De Lemuria, um reino há muito perdido,
E de uma menina nascida para a glória.

De nosso mundo veio desgarrada,
O perigo a persegue bem de perto,
Mas ela voa e brande a espada,
Pois não teme o futuro incerto.

Três luzes perdidas para encontrar
E uma rainha perversa para dar fim,
Essa longa jornada a transformará,
E fará com que seu destino ache enfim.

Rumo à casa, sem a luz que conduz.
Evite a noite, Filha da Luz.

Personagens Principais

Aurora

Filha de um duque e uma duquesa da Áustria de 1895, Aurora é inteligente e travessa. Desde a morte precoce de sua mãe, ela tem sido criada sob a superproteção do pai.

Igniculus

O vaga-lume Igniculus passou a existir quando Aurora chegou a Lemuria. Portanto, tudo parece novo ao seu olhar. Foi mandado pela Senhora da Floresta para encontrar Aurora.



Como jogar

Controles

Aurora

Mover



Pular



Voar



Impulso



Interagir



Igniculus

Mover



Brilhar



Interagir



Para ativar o modo Cooperativo, use o mouse ou um segundo controle. O segundo jogador terá controle de Igniculus.

Habilidades do Igniculus

Restaurar

Igniculus pode curar aliados ao irradiar sua luz próximo a eles. Posicione o Igniculus sobre o aliado que você deseja curar e ative sua Iluminação.

Cegar Criaturas Sombrias

Igniculus pode cegar criaturas sombrias ao irradiar sua luz próximo a elas, permitindo que você prossiga sem precisar acionar uma batalha. Posicione o Igniculus sobre a criatura sombria que você deseja cegar e ative sua Iluminação.

Desacelerar Inimigos durante Batalhas

Igniculus pode desacelerar um inimigo ao brilhar durante uma batalha. Posicione Igniculus sobre a criatura sombria que você deseja desacelerar e ative sua Iluminação.

Desejos

Igniculus consome luz quando brilha. Uma vez que o Medidor de Luz estiver vazio, ele não poderá mais usar sua Iluminação. Procure por Desejos, as esferas de luz que flutuam nas paisagens de Lemuria, para reabastecer o seu Medidor de Luz. O Medidor também recarrega gradualmente por conta própria.

Batalhas

Controles

Selecionar



Confirmar



Voltar



Uma batalha será acionada quando Aurora encostar em uma criatura sombria.

Atuar na Linha de Tempo

Uma vez dentro de uma batalha, sempre que um membro do grupo alcançar o início da seção de Ato na Linha de Tempo, uma ação (seja ela de ataque, defesa ou magia) deverá ser escolhida.

O tempo para enquanto estiver escolhendo uma ação.

Assim, o membro do grupo irá agir quando a seção de Ato da Linha de Tempo atingir o final.

Interrompendo

Se um membro do grupo que estiver esperando pelo fim da seção de Ato for atingido por um ataque, ele/ela poderá ser interrompido, ou seja, sua ação será cancelada e, por consequência, sua posição será recuada na Linha de Tempo.

Inimigos que estiverem atacando também podem ser interrompidos. Tente sempre atacar inimigos enquanto eles estiverem na seção de Ato da Linha de Tempo.

Escolha as ações de seus membros com cuidado, já que ações diferentes possuem diferentes tempos de Ato. Alguns são mais rápidos que outros.

Comandos de Batalha



Agir

Quando escolher «Agir», você terá acesso a todas as habilidades acessíveis do membro do grupo que estiver agindo. Habilidades possuem diferentes efeitos e tempos de Ato, e ainda podem custar MP. Uma vez que tenha escolhido uma habilidade, selecione o inimigo ou membro do grupo em que deseja usar tal habilidade. Atenção: Habilidades que podem ser aplicadas a somente um alvo são mais fortes, enquanto que habilidades aplicadas a todos os alvos ao mesmo tempo são mais fracas.



Poções

Selecionar «Poções» irá permitir a utilização de uma poção em qualquer membro do grupo.



Trocar

Selecionar «Trocar» irá permitir a troca de um membro do grupo por outro.



Fugir

Selecionar «Fugir» irá permitir que você fuja da batalha.

Status Negativos

Utilize um Antídoto ou uma magia para curar o membro do grupo afetado.



Paralisado

O membro do grupo fica parado na Linha de Tempo.



Desacelerado

A velocidade do membro do grupo diminui na Linha de Tempo.

Status dos Membros do Grupo



HP

O número de pontos de vida de cada membro do grupo.



MP

O número de pontos de magia de cada membro do grupo. Pontos de Magia são necessários para conjurar magias.



Força

O nível de dano que é possível infligir com ataques físicos.



Defesa (Defense_icon)

O nível de resistência contra ataques físicos.



Magia (Magic_icon)

O nível de dano que é possível infligir com ataques mágicos.



Defesa Mágica

O nível de resistência contra ataques mágicos.



Velocidade

A velocidade de passagem na Linha de Tempo durante o combate. Isso influencia a frequência com que cada membro da equipe pode atacar.



Acerto Crítico

A chance de executar um Acerto Crítico durante cada ataque.



Esquiva

A chance de esquivar de um ataque.

Pontos de Habilidade

À medida que seus membros do grupo sobem de nível, eles ganham Pontos de Habilidade. Use eles no Menu de Habilidades, que pode ser acessado pelo Menu de Pausa, para comprar novas habilidades ou para melhorar habilidades existentes.

Características das Habilidades

Tempo Ato

Indica quanto tempo leva para conjurar uma habilidade.

Poder Ataque

Indica a intensidade do dano físico da habilidade.

Poder Mágico

Indica a intensidade do dano mágico da habilidade.

Custo de MP

Indica quanto de MP a habilidade custa durante a batalha.

Magia Elemental

Fogo é forte contra Terra, mas fraco contra Água.

Água é forte contra Fogo, mas fraca contra Raio.

Raio é forte contra Água e não possui fraqueza.

Luz é forte contra Sombra e não possui fraqueza.

Salvar Jogo



O jogo salva dados automaticamente em certos momentos. Não desligue a energia quando o ícone for exibido.

Interface

Interface do jogo

Medidor de Luz do Igniculus

Informações do Membro do Grupo

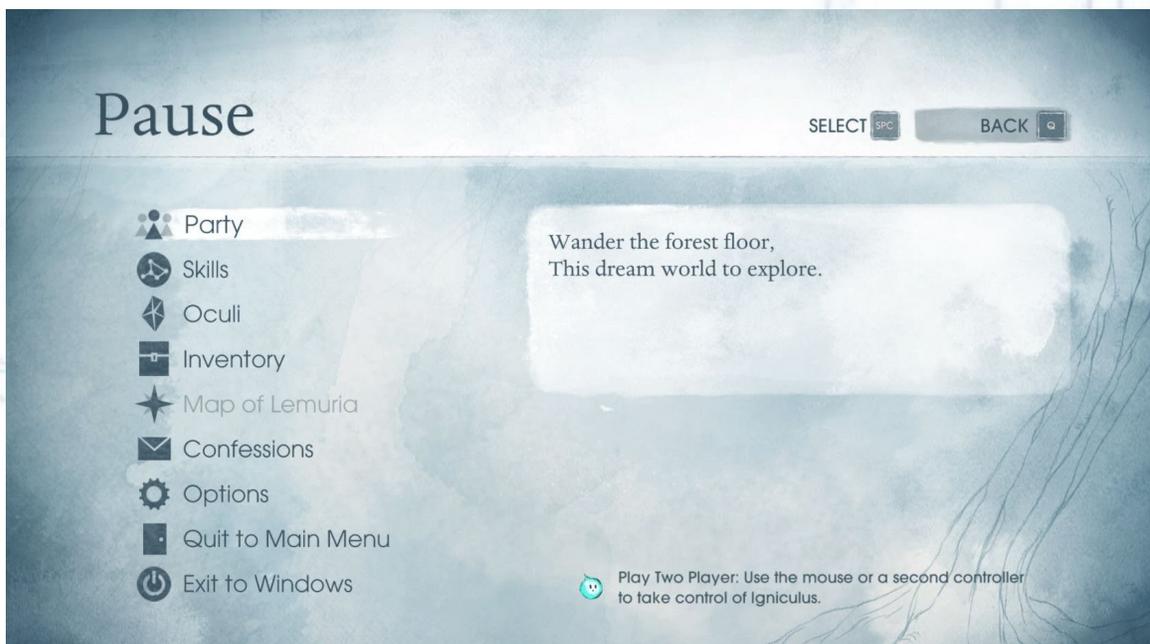


Linha de Tempo de Batalha

Menu de Batalha

Menu de Pausa

O Menu de Pausa é seu portal para vários recursos importantes do jogo. Ele possui o seu Inventário, Oculi, Habilidades, Mapa de Lemuria e Confissões.



Inventário

O Menu de Inventário possui os itens que você encontra ao redor de Velha Lemuria.



Poções

Poções são usadas para recuperar HP e MP, curar status negativos e reanimar um aliado.

Brilho

Brilho permite que você aumente um atributo de um membro do grupo de sua escolha permanentemente.

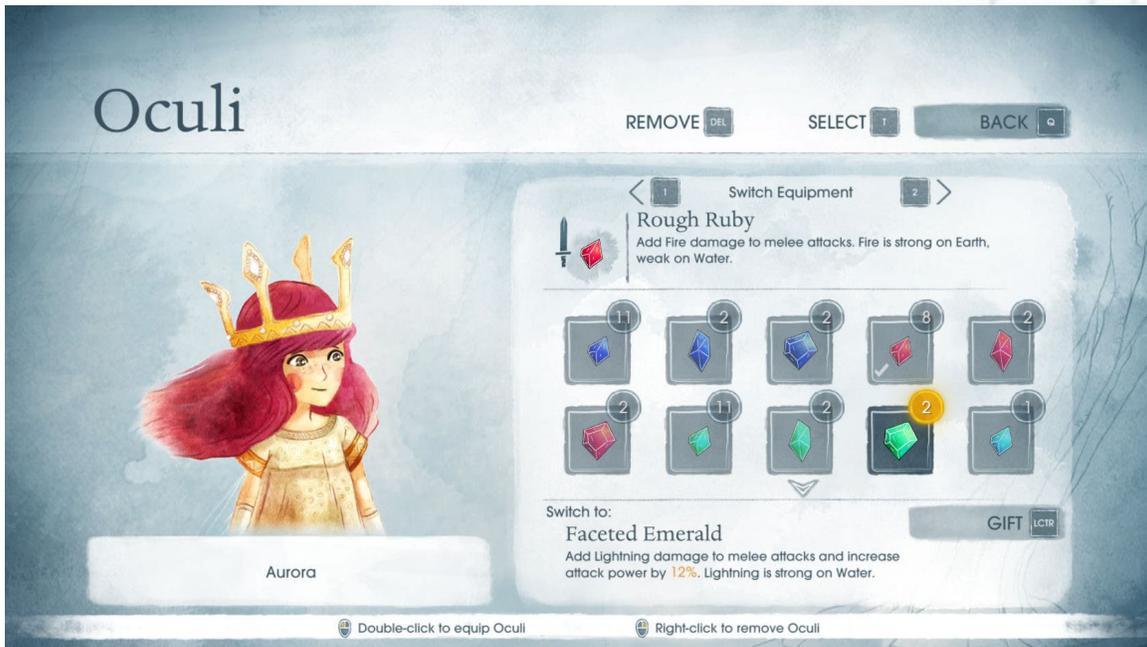
Itens Lemurianos

Ao ajudar um lemuriano, você poderá receber alguns itens. Você poderá achá-los no inventário.

Oculi

O Menu Oculi permite que você equipe Oculi em cada peça do seu equipamento.

Oculi irão aumentar os atributos dos seus membros de grupo e conceder-lhes habilidades especiais.



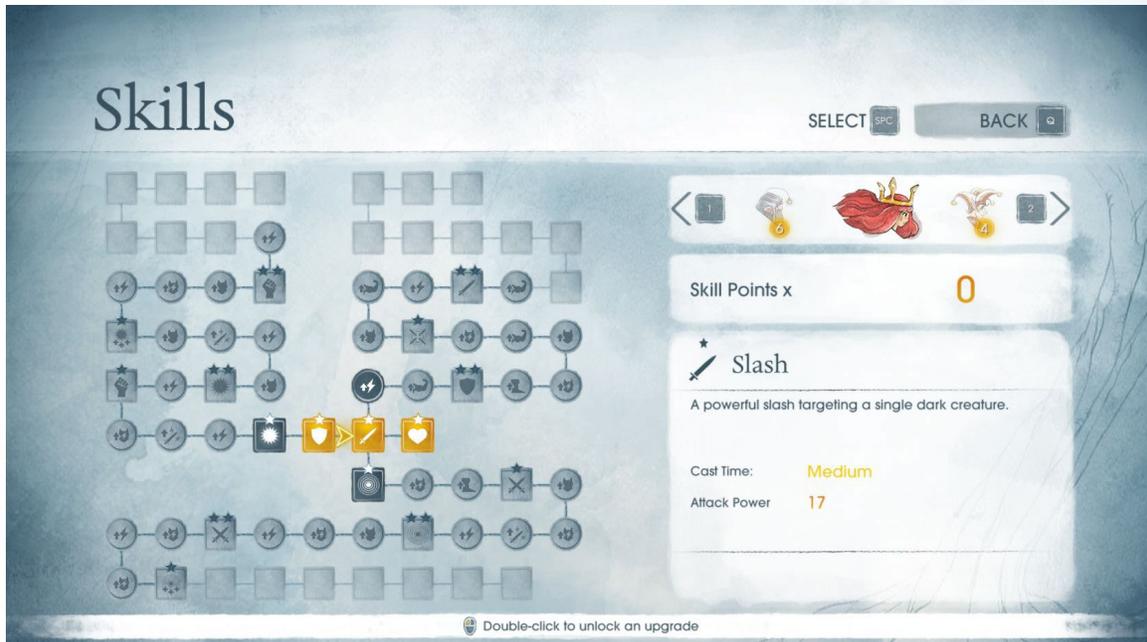
Criar Oculi

O Menu de Criar Oculi permite que você misture Oculi para criar Oculi mais poderosos.



Habilidades

O Menu de Habilidades permite que você gaste Pontos de Habilidade para comprar habilidades para seus membros de grupo.



Quando o botão estiver neste estado, a habilidade está disponível para ser comprada.



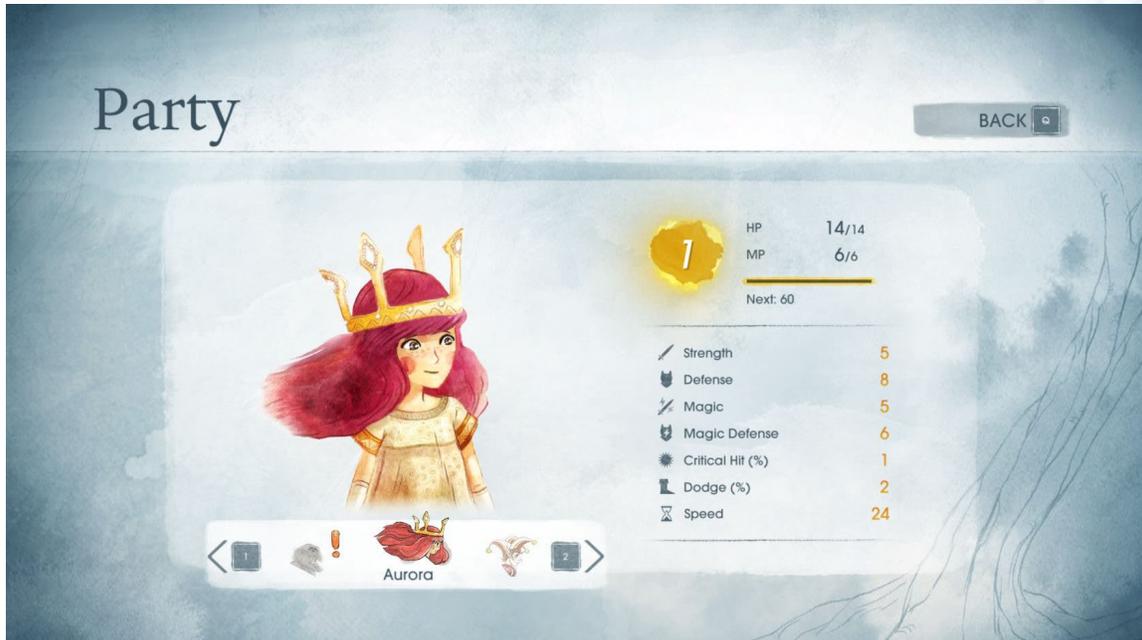
Quando o botão estiver neste estado, a habilidade não está disponível para ser comprada.



Quando o botão estiver neste estado, a habilidade já foi comprada.

Grupo

O Menu de Grupo mostra o atual estado de todos os seus membros de grupo.



Mapa de Lemuria

Através de Mapa de Lemuria, você pode viajar de volta para qualquer localidade que você já tenha visitado.



Confissões

O Menu de Confissões permite que você leia confissões que tenha descoberto explorando Lemuria.



SUORTE TÉCNICO

Fale Conosco na Web: Logue em nosso site em <http://support.ubi.com>.

A partir deste site, você será capaz de entrar na Ubisoft Solution Center, onde você poderá navegar através de nossas Perguntas Frequentes (FAQ), que é a nossa base de dados para soluções e problemas conhecidos. Você também poderá enviar um pedido de assistência pessoal, utilizando o recurso de **Ask a Question**. A maioria dos contatos via webmail são respondidos num prazo de até dois dias úteis.

Fale conosco por telefone: Você também pode entrar em contato conosco por telefone ligando para **1-866-824-6515**. Ao ligar para nossa linha de suporte técnico, por favor, certifique-se de que esteja apto a acessar o sistema de jogo do qual esteja falando. Nossos representantes de suporte técnico estão disponíveis para ajudá-lo de segunda a sexta-feira das 9:00 às 21:00 Hora do Leste (exceto feriados). Nosso suporte é fornecido gratuitamente, no entanto, serão aplicadas as tarifas telefônicas de longa distância.

Fale conosco através de correio: Você pode também contatar-nos por correio normal, escrevendo para:

Ubisoft Support • 4000 Aerial Center Parkway • Suite 102 • Morrisville, NC 27560 • EUA

GARANTIA

A Ubisoft garante ao comprador de seus produtos que os mesmos estarão livres de defeitos em materiais e acabamento por um período de noventa (90) dias a partir da data da aquisição. Os produtos Ubisoft são vendidos "como estão", sem qualquer garantia implícita ou explícita de qualquer tipo, e a Ubisoft não é responsável por qualquer tipo de perda ou dano resultante mal-uso de seus produtos. A Ubisoft se compromete dentro um período de noventa (90) dias a substituir ou reparar o produto defeituoso livre de custos possibilitando a devolução do item acompanhado de nota fiscal da loja onde o produto foi adquirido.

Esta garantia não se aplica a desgaste devido a uso comum ou se resultado de abuso, uso excessivo, mau uso ou negligência perante o produto.

Limitações: Esta garantia substitui todas outras garantias e nenhuma outra representação ou reivindicação de qualquer natureza será vinculada ou obrigada à Ubisoft. Qualquer garantia implícita aplicável aos produtos Ubisoft, incluindo garantias de comercialização e adequação a um fim específico estão limitadas ao período de noventa (90) dias descrito acima. Em nenhuma hipótese a Ubisoft será responsável por quaisquer danos especiais, acidentais ou resultantes da posse, uso ou mau funcionamento dos produtos Ubisoft. Alguns estados e federações não permitem limitação em relação à duração de garantia implícita e/ou exclusão ou limitação de danos acidentais ou consequentes. Logo, as limitações acima e/ou exclusões da responsabilidade podem não ser aplicadas a você. Esta garantia lhe dá direitos específicos e você também pode obter outros direitos que variam de estado para estado.

Aviso: A Ubisoft se reserva o direito de fazer melhorias em seus produtos a qualquer momento sem aviso prévio.

Reembolso: A Ubisoft não pode efetuar restituições ou qualquer outra forma de devolução de crédito de qualquer natureza que não seja a substituição por um produto idêntico.

Qualquer pedido de reembolso de produto deve ser feito no local da compra de acordo com a política do revendedor. Esta política cobre apenas a substituição por produtos idênticos. Produto/Documentação para Reposição: Por favor, contate diretamente um Representante do Suporte Técnico da Ubisoft antes de nos enviar seu produto. Na maioria dos casos a substituição não é a melhor solução. Nossos Representantes de Suporte irão ajudá-lo a determinar se a substituição é necessária ou está disponível. Primeiramente você precisará adquirir um número de RMA (Autorização de Devolução de Materiais) para requisitar a devolução ou substituição.

Sem um número de RMA seu pedido de substituição não será considerado.

Se determinarmos que a devolução ou substituição é necessária:

Por favor, envie o produto (somente a mídia) juntamente com cheque ou dinheiro correspondente ao valor do produto (ver taxas de substituição abaixo) pagáveis à Ubisoft, uma breve descrição da dificuldade que você está enfrentando, incluindo seu nome, endereço (caixas postais não serão aceitas), **número da RMA** e número de telefone para o endereço abaixo.

Taxas de Substituição: Nossa mais recente tabela de tarifas está disponível on-line. Por favor, acesse <http://support.ubi.com> para acessar a lista de preços atualizada.

Endereço para Garantia e Contatos:

Telefone: 1-866-824-6515

Horário de Atendimento: das 9h às 21h (horário da Costa Leste dos EUA), de segunda a sexta-feira

Endereço: Ubisoft Replacements • 4000 Aerial Center Parkway • Suite 102
• Morrisville, NC 27560 • EUA

Por favor, use um método de entrega rastreável ao enviar produtos para Ubisoft.

Powered by
wwise[®]

© 2006 - 2014 Audiokinetic Inc. Todos os direitos reservados.